

# SAURUS OLDBLOOD EN CARNOSAUR



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Sunbolt Gauntlet	18"	1D6	3+	4+	-1	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Sunstone Spear	2"	3	3+	3+	-1	1D3
Carnosaur's Clawed Forelimbs	2"	2	*	3+	-	2
Carnosaur's Massive Jaws	2"	*	4+	3+	-1	3

Wounds Suffered	DAMAGE TABLE		
	Move	Clawed Forelimbs	Massive Jaws
0-2	10"	3+	5
3-4	10"	4+	4
5-7	8"	4+	3
8-9	8"	5+	2
10+	6"	5+	1

## DESCRIPCIÓN

Un Saurus Oldblood en Carnosaur es una sola miniatura. El guantelete Haz solar (Sunbolt Gauntlet) del Saurus Oldblood dispara fuego celestial mientras él ensarta a sus enemigos con su lanza de piedra solar (Sunstone Spear). El Carnosaur es un depredador terrorífico que atrapa a su presa con sus garras delanteras (Clawed Forelimbs) y la desgarrar con su mandíbula descomunal (Massive Jaws).

## HABILIDADES

**Frenesí sanguinario.** Cuando un Carnosaur prueba la carne del enemigo entra en un frenesí destructivo. Una vez la miniatura mata a un enemigo con su mandíbula descomunal, puede correr y cargar en el mismo turno durante el resto de la partida.

**Golpear y devorar.** Los Carnosaurs se enfrentan a las presas grandes inmovilizándolas antes de comérselas. Si las garras delanteras del Carnosaur golpean dos veces a un **MONSTER** enemigo, puedes sumar 2 a las tiradas para golpearlo con la mandíbula descomunal en ese mismo turno.

**Rayos de sol cegadores.** Si el Saurus Oldblood ataca a una unidad **CHAOS DAEMON** con el Guantelete Haz solar, puedes sumar 2 a las tiradas para herir.

**Rugido terrorífico.** El rugido del Carnosaur puede acobardar al guerrero más valiente. Tira un dado cuando tu oponente efectúe el chequeo de acobardamiento de una unidad que esté a 8" o menos de cualquier Carnosaur. Si tu tirada supera la de tu oponente, 1D3 miniaturas de esa unidad huyen además de las que huyan a causa del chequeo.

## MAGIA

Los **SLANN WIZARDS** conocen el hechizo Invocar Saurus Warlord además de cualquier otro hechizo que ya conozcan.

## INVOCAR SAURUS WARLORD

Invocar Saurus Warlord tiene dificultad de lanzamiento 10. Si se lanza con éxito, puedes desplegar un Saurus Oldblood en Carnosaur a 15" o menos del lanzador y a más de 9" de cualquier miniatura enemiga. La miniatura se añade a tu ejército pero no puede mover en la próxima fase de movimiento.

## HABILIDAD DE MANDO

**Cacique ancestral.** Un Saurus Oldblood es un veterano de innumerables batallas, un líder carismático, tan inspirador para sus tropas como aterrador para el enemigo. Si usa esta habilidad, hasta tu próxima fase de héroe, siempre que un **SAURUS HERO** de tu ejército a 20" o menos ataque en la fase de combate, escoge una de sus armas y suma 2 a su atributo Attacks hasta el final de la fase.

## KEYWORDS

ORDER, DAEMON, CELESTIAL, SERAPHON, CARNOSAUR, SAURUS, MONSTER, HERO, SAURUS OLDBLOOD