

NECROMANCER

Necromancers haben alles geopfert, um den verbotenen Lehren zu folgen, und im Austausch für ihre Seele Meisterschaft über die Toten erlangt. Mit einer Geste lassen sie verrottende Leichen und knochige Krieger aus ihren Gräbern kriechen, um ihnen zu Diensten zu sein.



MELEE WEAPONS

Necromancer's Staff

Range

2"

Attacks

1

To Hit

4+

To Wound

3+

Rend

-1

Damage

D3

BESCHREIBUNG

Ein Necromancer ist ein einzelnes Modell. Er ist mit einem Necromancer's Staff bewaffnet.

FÄHIGKEITEN

Untote Lakaien: Bevor du diesem Modell eine Verwundung zuweist, darfst du eine befreundete Einheit mit dem Schlüsselwort **SUMMONABLE** innerhalb von 3" wählen und einen Würfel werfen. Bei 4+ wird die Verwundung stattdessen der gewählten Einheit zugewiesen.

Anrufung des Todes: Wähle zu Beginn deiner Heldenphase bis zu 2 verschiedene, befreundete Einheiten mit dem Schlüsselwort **SUMMONABLE** innerhalb von 6" um

dieses Modell. Du darfst D3 Verwundungen heilen, die jeder dieser gewählten Einheiten zugewiesen worden sind (würfle für jede Einheit einzeln). Wenn einer gewählten Einheit keine Verwundungen zugewiesen sind, darfst du der Einheit stattdessen eine Anzahl bereits getöteter Modelle hinzufügen, deren kombinierter Wounds-Wert dem D3-Wurf entspricht oder darunter liegt.

MAGIE

Ein Necromancer ist ein **WIZARD**. Er kann versuchen, in jeder deiner Heldenphasen einen Zauber zu wirken und in jeder gegnerischen Heldenphase einen Zauber zu bannen versuchen. Er kennt die Zauber *Arkane Geschoss*, *Mystischer Schild* und *Vanhels Totentanz*.

VANHEL'S TOTENTANZ

Die Untoten werden von magischer Energie erfüllt, die sie dazu bringt, vorwärts zu taumeln und mit unermüdlicher, unnatürlicher Geschwindigkeit anzugreifen.

Vanhels Totentanz hat einen Zauberwert von 6. Wenn dieser Zauber erfolgreich gewirkt wurde, wählst du eine befreundete Einheit mit dem Schlüsselwort **SUMMONABLE** innerhalb von 18" um den Zauberer. Die gewählte Einheit kann in deiner nächsten Nahkampfphase zweimal gewählt werden, um nachzurücken und zu attackieren.

KEYWORDS

DEATH, NECROMANCER, DEATHMAGES, HERO, WIZARD