

# KNIGHT-VEXILLOR

Strahlend vor celestischer Energie werden die Banner der Stormcast Eternals stolz von Knights-Vexillor in die Schlacht getragen. Diese Standarten haben die Macht, Kometen herabzurufen und die wirbelnde Macht eines Tornados zu beschwören.



## NAHKAMPFWAFFEN

Kriegshammer

Reichw.

1"

Attacken

4

Treffen

4+

Verwunden

3+

Wucht

-

Schaden

1

## BESCHREIBUNG

Ein Knight-Vexillor ist ein einzelnes Modell, das mit einem Kriegshammer bewaffnet ist. Er trägt zudem eine Meteorstandarte oder ein Banner des Sturmbringers.

## FÄHIGKEITEN

**Kriegsikone:** Wenn sie sich um das Banner Knights-Vexillor sammeln, werden die Stormcast Eternals zu ehrenvollen Taten des Heldenmuts inspiriert.

Du darfst Angriffswürfe für befreundete Einheiten der **STORMCAST ETERNALS** wiederholen, die sich zum Zeitpunkt des Wurfs vollständig innerhalb von 18" um dieses Modell befinden.

**Meteorstandarte:** Wenn er diese schwere Ikone schwenkt, kann der Knight-Vexillor einen Kometen aus dem Himmel auf seine Feinde herabrufen.

Wenn dieses Modell eine Meteorstandarte trägt, kannst du einmal pro Schlacht in deiner Heldenphase einen Punkt auf dem Schlachtfeld innerhalb von 24" um dieses Modell wählen. Jede Einheit innerhalb von 2W6" um diesen Punkt erleidet W3 tödliche Verwundungen.

**Banner des Sturmbringers:** Dieses Banner flattert im Sturm, wenn der Knight-Vexillor mächtige Winde herbeiruft, die seine Verbündeten über das Schlachtfeld tragen.

Wenn dieses Modell ein Banner des Sturmbringers trägt, kannst du einmal pro Schlacht am Ende deiner Bewegungsphase eine befreundete Einheit der **STORMCAST ETERNALS** auf dem Schlachtfeld wählen. Entferne die gewählte Einheit vom Schlachtfeld und stelle sie dann 9" entfernt von feindlichen Einheiten irgendwo auf dem Schlachtfeld wieder auf.