

KNIGHT-AZYROS

Los Knights-Azyros son heraldos de los cielos. Allí donde luce la luz de un Knight-Azyros, puede ver el todopoderoso Sigmar guiando a sus Stormcast para acabar con los enemigos de Azyr. Ese rayo de luz también ayuda a los aliados ya que acaba con los enemigos.



ARMAS DE COMBATE

Filo estelar

Alc.

1"

Ataques

4

Impactar

3+

Herir

3+

Perforar

-1

Daño

1

DESCRIPCIÓN

Un Knight-Azyros es una miniatura única armada con un filo estelar.

VOLAR: Esta miniatura puede volar.

HABILIDADES

Luz de los perdidos. *Proyectando la luz pura de Sigmar sobre el enemigo, los aliados del Knight-Azyros disparan sus flechas con mayor precisión.*

Puedes repetir las tiradas para impactar de 1 de ataques realizados por unidades amigas que tengan como blanco a unidades enemigas que estén situadas a 10" o menos de esta miniatura.

Luz de Sigmar. *Abriendo por completo el frontal de su farol, el Knight-Azyros permite que la majestad al completo de la luz de Sigmar purifique al enemigo.*

Una vez por batalla, en tu fase de héroe, esta miniatura puede usar su farol celestial. Si lo hace, cada unidad enemiga a 8" o menos de esta miniatura recibe 1D3 heridas mortales. Las unidades de CAOS a 8" o menos reciben 1D6 heridas mortales en su lugar.