

KHINERAI HEARTRENDERS

Las Khinerai Heartrenders son veloces y letales depredadoras aéreas que recorren el campo de batalla en busca de presas. Estas aelves de alas membranosas caen desde lo alto, usando la inercia para lanzar sus jabalinas dentadas y volver a elevarse antes de que les alcance el fuego enemigo. Si detectan a un blanco especialmente atractivo, se abalanzan contra él para destrozarlo cuerpo a cuerpo.



MISSILE WEAPONS

Barbed Javelin

Range

Attacks

To Hit

To Wound

Rend

Damage

12"

1

3+

3+

-1

1

MELEE WEAPONS

Barbed Javelin

Range

Attacks

To Hit

To Wound

Rend

Damage

2"

1

4+

4+

-1

1

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Khinerai Heartrenders tiene 5 o más miniaturas. Van equipadas con jabalinas dentadas (Barbed Javelin) y escudos perforacorazones (Heartpiercer Shields).

VOLAR

Las Khinerai Heartrenders pueden volar.

SHRYKE

La líder de esta unidad es una Shryke. Añade 1 a las tiradas para golpear de una Shryke.

HABILIDADES

Descenso a la batalla. En lugar de desplegar esta unidad en el campo de batalla, puedes dejarla a un lado "sobrevolando en círculos". En cualquiera de tus fases de movimiento, puede descender a la batalla. En tal caso, despliega la unidad en cualquier punto del campo de batalla que esté a más de 9" de cualquier miniatura enemiga. Éste será su movimiento en esa fase de movimiento.

Disparar y volar. En tu fase de disparo, después de que esta unidad complete sus ataques, tira un dado; con 4+ puede realizar un movimiento normal de 6" como si fuera tu fase de movimiento, pero no puede retirarse o correr como parte de este movimiento.

Escudo perforacorazones. En la fase de combate, las Khinerai Heartrenders tienen un atributo Save de 5+. Además, cada vez que hagas una tirada de salvación de 6 para esta unidad en la fase de combate (tras repetir tiradas, pero antes de aplicar modificadores), una Khinerai Heartrender perforará con su escudo el corazón de uno de los asaltantes y la unidad atacante sufrirá 1 herida mortal tras haber completado todos sus ataques.

Muerte desde el cielo. Esta unidad puede disparar incluso si ha corrido el mismo turno. Además, en la fase de disparo, el atributo Rend de las jabalinas pasa a ser de -2 si la unidad se ha desplegado en el campo de batalla ese mismo turno.