

HEXWRAITHS

Auf geisterhaften Rossen reiten die Hexwraiths geradewegs auf ihre Gegner zu, lassen Blut zu Eis gefrieren und entreißen schreienden Kriegern ihre Seelen. Als einst sowohl stolze als auch grausame Ritter erleben diese ätherischen Killer ihren Ruhm immer wieder, indem sie Schmerz und Tod über die sterblichen Völker der Reiche bringen.



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Spectral Scythe	1"	2	4+	3+	-1	1
Skeletal Steed's Hooves and Teeth	1"	2	4+	5+	-	1

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Hexwraiths besteht aus 5 oder mehr Modellen, die mit leuchtenden Spectral Scythes bewaffnet sind. Zudem reiten sie auf Skeletal Steeds, die ihre Hooves and Teeth gegen den Feind einsetzen.

FLIEGEN

Hexwraiths können fliegen.

HELLWRAITH

Der Anführer dieser Einheit ist ein Hellwraith. Addiere 1 zum Attacks-Wert der Spectral Scythe des Hellwraiths.

FÄHIGKEITEN

Schreckliche Berührung: Jedes Mal, wenn du mit einer Spectral Scythe einen Trefferwurf von 6+ erzielst, verursacht die Attacke 1 tödliche Verwundung statt des normalen Schadens (führe keinen Verwundungs- und keinen Schutzwurf durch).

Körperlos: Ignoriere Modifikatoren (positive wie negative), wenn du Schutzwürfe für diese Einheit ablegst.

Gespentische Jäger: Unmittelbar nachdem sich diese Einheit in der Bewegungsphase bewegt hat, kannst du eine feindliche Einheit wählen, über die sich Modelle dieser Einheit bewegt haben. Würf einen Würfel für jeden Hexwraith, der sich über die gewählte Einheit bewegt hat. Für jeden Wurf von 5+ erleidet die gewählte Einheit eine tödliche Verwundung.