

HERALD OF TZEENTCH

AUF DISC

Auf dem Schlachtfeld gibt es keinen Ort, der vor einem Herald auf Disc of Tzeentch sicher wäre. Während er durch die Lüfte schießt, beschwört der Herald blaue Flammen herauf und schleudert sie auf den Feind; sogleich entschlüpft er wieder außer Reichweite. Sollte der Feind Schwäche zeigen, stößt der Herald mit seinem Staff of Change zu, der Mutationen verursacht, und die messerscharfen Hörner und Zähne der Disc setzen dem Feind ebenfalls zu.



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Magical Flames	18"	2	4+	4+	-	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Staff of Change	2"	1	4+	3+	-1	D3
Ritual Dagger	1"	2	4+	4+	-	1
Disc of Tzeentch's Teeth and Horns	1"	D3	4+	3+	-1	D3

BESCHREIBUNG

Ein Herald of Tzeentch auf Disc ist ein einzelnes Modell. Der Herald führt einen Staff of Change oder einen Ritual Dagger und trägt einen Arkanen Folianten. Der Herald kann außerdem Magical Flames auf seine Feinde schleudern, und seine Disc of Tzeentch kann mit ihren Teeth and Horns attackieren.

FLIEGEN

Ein Herald of Tzeentch auf Disc kann fliegen.

FÄHIGKEITEN

Arkaner Foliant: Einmal pro Schlacht kann der Herald aus seinem Arkanen Folianten lesen, bevor er einen Zauber zu wirken versucht. Bei diesem Zauberwurf darfst du drei Würfel werfen statt zwei.

MAGIE

Ein Herald of Tzeentch ist ein Wizard. Er kann in jeder deiner eigenen Heldenphasen einen Zauber zu wirken versuchen und in jeder gegnerischen Heldenphase einen Zauber zu bannen versuchen. Er kennt die Zauber *Arkanes Geschoss*, *Mystischer Schild* und *Blaues Feuer des Tzeentch*.

BLAUES FEUER DES TZEENTCH

Blaues Feuer des Tzeentch hat einen Zauberwert von 4. Wurde der Zauber erfolgreich gewirkt, so strömt eine Welle aus schillernden mutierenden Flammen auf den Feind zu. Wähle eine feindliche Einheit innerhalb von 18", die für den Zaubernden sichtbar ist. Wirf neun Würfel; dein Gegner wirft einen Würfel. Die Zieleinheit erleidet eine tödliche Verwundung für jeden deiner Würfel, der die gleiche Augenzahl zeigt wie der Würfel deines Gegners.

WIZARDS des **CHAOS** kennen zusätzlich zu ihren anderen Zaubern den Zauber *Herald auf Disc beschwören*.

HERALD AUF DISC BESCHWÖREN

Herald auf Disc beschwören hat einen Zauberwert von 5. Wurde der Zauber erfolgreich gewirkt, so darfst du einen Herald of Tzeentch auf Disc innerhalb von 18" vom Zaubernden und mehr als 9" von allen feindlichen Modellen entfernt aufstellen. Die Einheit wird deiner Armee hinzugefügt, darf sich aber in der folgenden Bewegungsphase nicht bewegen.

KEYWORDS

CHAOS, DAEMON, HORROR, TZEENTCH, HERO, WIZARD, HERALD ON DISC