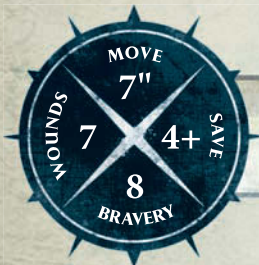




HARBINGER OF DECAY



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Plague Scythe	1"	3	3+	3+	-1	D3
Daemonic Mount's Flyblown Bite	1"	D6	4+	4+	-	1

BESCHREIBUNG

Ein Harbinger of Decay ist ein einzelnes Modell. Er führt eine Plague Scythe und trägt ein Rotsword und einen Seelengebundenen Schild. Sein ausgezehrtes Daemonic Mount verbreitet abscheuliche Krankheiten mit seinem Flyblown Bite.

FÄHIGKEITEN

Seelengebundener Schild: Wirf jedes Mal einen Würfel, wenn dieses Modell Verwundungen oder tödliche Verwundungen durch einen Zauber erleidet. Bei 4 oder mehr werden die Verwundungen oder tödliche Verwundungen ignoriert.

Fäulnissschwert: Ein Fäulnissschwert auch nur aus seiner verrottenden Scheide zu ziehen, kann bereits eine Epidemie auslösen. Einmal pro Schlacht darf dieses Modell in der Heldenphase sein Fäulnissschwert ziehen und nach einem feindlichen **HERO** innerhalb von 1" stechen. Wirf einen Würfel; bei 2 oder mehr erleidet der **HERO** D3 tödliche Verwundungen. Wirf dann einen Würfel für jede andere Einheit innerhalb von 7", Freund wie Feind. Bei 4 oder mehr erleidet die jeweilige Einheit eine tödliche Verwundung (Einheiten des **NURGLE** sind nicht betroffen).

BEFEHLSFÄHIGKEIT

Krankhafte Gesundheit: Wenn Nurgle seinen gütigen Blick auf seine Anhänger richtet, wissen sie, dass sie gesegnet sind. Klingen oder Bestien mögen sie ausweichen, doch das Wenigste kann sie an der Lobpreisung ihres Gottes hindern. Wenn ein Harbinger of Decay diese Fähigkeit einsetzt, wirfst du jedes Mal einen Würfel, wenn eine Einheit mit den Schlüsselwörtern (Keywords) **MORTAL** und **NURGLE** deiner Armee eine Verwundung oder tödliche Verwundung erleidet und sich innerhalb von 7" um dieses Modell befindet. Bei 5 oder mehr wird die Verwundung oder tödliche Verwundung ignoriert.

KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, DAEMON, NURGLE, HERO, HARBINGER OF DECAY