

GREAT BRAY-SHAMAN

Durch gottlose Opfer und bössartige Rituale formen die Great Bray-Shamans die anarchischen Chaos-Energien aus der Wildnis, um ihre tierhaften Verbündeten zu kräftigen und ihre Feinde zu vernichten.



NAHKAMPFWAFFEN

Fetisch-Stab

Reichw.

2"

Attacken

1

Treffen

4+

Verwunden

3+

Wucht

-1

Schaden

W3

BESCHREIBUNG

Ein Great Bray-Shaman ist ein einzelnes Modell, das mit einem Fetisch-Stab bewaffnet ist.

FÄHIGKEITEN

Bestialische Kraft wecken: *Rohe chaotische Energie strahlt vom Bray Shaman aus und gibt Tiermenschen in der Nähe Kraft.*

Addiere zu Beginn deiner Bewegungsphase bis zum Ende der Phase 3" zum Bewegungswert von Modellen befreundeter **BRAYHERD**-Einheiten, die sich vollständig innerhalb von 12" um befreundete **GREAT BRAY-SHAMANS** befinden.

MAGIE

Dieses Modell ist ein **ZAUBERER**. Es kann in deiner Heldenphase einen Zauber zu wirken und in der gegnerischen Heldenphase einen Zauber zu bannen versuchen. Es kennt die Zauber *Arkane Geschoss*, *Mystischer Schild* und *Degeneration*.

DEGENERATION

Indem er in den Geist seiner Feinde eindringt, erhöht der Bray-Shaman die wilden und tierhaften Teile der Psyche seiner Feinde, bis sie wenig mehr sind als knurrende Bestien.

Degeneration hat einen Zauberwert von 7. Wurde der Zauber erfolgreich gewirkt, wähle eine feindliche Einheit innerhalb von 18" um den Zaubernden, die er sehen kann und die sich nicht innerhalb von 3" um befreundete Einheiten befindet. Dein Gegner muss diese Einheit bis zu 2W6" weit so bewegen, dass jedes Modell der Einheit seine Bewegung so nah wie möglich an einem Modell der befreundeten Einheit endet, die ihr zu Beginn dieser Bewegung am nächsten war.