

GRAVE GUARD

Die Grave Guard ist die Eliteinfanterie von Gruft und Hügelgrab, Skelettchampions, die mit verzauberten Klingen gerüstet und in uralte Reliktrüstungen gewandet sind und in perfekter Formation marschieren und töten. Jeder Todesstoß ihrer verfluchten Schwerter zerschneidet das Band zwischen Seele und Fleisch und lässt die leblosen Körper ihrer Opfer auf dem Boden zurück.



MELEE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Wight Blade	1"	2	3+	4+	-1	1
Great Wight Blade	1"	2	3+	3+	-1	1

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Grave Guard besteht aus 5 oder mehr Modellen. Manche Einheiten der Grave Guard sind mit Wight Blades und Grabschilden ausgerüstet. Andere tragen stattdessen zweihändig geführte Great Wight Blades.

STANDARTENTRÄGER

Modelle in dieser Einheit können Standartenträger sein. Reduziere den Bravery-Wert feindlicher Einheiten um 1, solange sie sich innerhalb von 6" um mindestens einen **DEATH**-Standartenträger befinden.

SENESCHAL

Der Anführer dieser Einheit ist ein Seneschal. Addiere 1 zum Attacks-Wert der Wight Blade oder Great Wight Blade des Seneschals.

HORNBLÄSER

Modelle in dieser Einheit können Hornbläser sein. Eine Einheit, die Hornbläser enthält, kann sich beim Angriff immer bis zu 6" bewegen, es sei denn ihr Angriffswurf ist höher.

FÄHIGKEITEN

Verfluchte Waffen: Wenn der Verwundungswurf für eine Attacke, die mit einer Wight Blade oder Great Wight Blade durchgeführt wird, 6+ ergibt, wird der Damage-Wert dieser Attacke verdoppelt.

Grabschilde: Gegen Attacken mit einem Rend-Wert von „-“ darfst du zu den Schutzwürfen einer mit Grabschilden ausgerüsteten Einheit 1 addieren.