



CHAOS GOREBEAST CHARIOTS



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Lashing Whip	2"	2	4+	4+	-	1
Chaos Greatblade	2"	3	4+	3+	-1	1
Chaos War-flail	2"	D6	4+	3+	-	1
Gorebeast's Brutish Fists	1"	3	4+	3+	-	2

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Chaos Gorebeast Chariots besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle. Jeder Streitwagen wird von einem gewaltigen Gorebeast gezogen, das seine Beute mit seinen Brutish Fists zu Tode prügelt, und von einem Wagenlenker gefahren, der mit seiner Lashing Whip nach dem Feind schlägt. Ein zweiter Krieger führt eine höllengeschmiedete Waffe; manche Krieger in der Einheit mögen Chaos Greatblades tragen, andere bevorzugen vielleicht Chaos War-flails.

EXALTED CHARIOTEER

Der Anführer dieser Einheit ist ein Exalted Charioteer. Seine Attacken mit Chaos Greatblade oder Chaos War-flail treffen bei 3+ statt bei 4+.

FÄHIGKEITEN

Mal des Chaos: Wenn du diese Einheit aufstellst, darfst du, falls du möchtest, eines der folgenden Schlüsselwörter (Keywords) wählen, das die Einheit für den Rest der Schlacht erhält: **KHORNE, TZEENTCH, NURGLE, SLAANESH.**

Explosive Brutalität: Es gibt wenig so Schreckliches oder Zerstörerisches wie die Wutanfälle, für die Gorebeasts so berüchtigt sind. Wenn diese Einheit eine Angriffsbewegung durchführt und das Ergebnis des Angriffswurfs 8 oder mehr beträgt, führen alle Gorebeasts dieser Einheit bis zum Ende des Zuges mit ihren Brutish Fists 6 Attacken statt 3 Attacken durch.

Gorebeast-Angriff: Chaos Gorebeast Chariots donnern mit zerstörerischer Macht in die Formationen des Feindes. Wenn diese Einheit eine Angriffsbewegung beendet hat, wirfst du einen Würfel für jedes feindliche Modell innerhalb von 2". Für jede gewürfelte 6 erleidet die Einheit des jeweiligen Modells eine tödliche Verwundung, da der Krieger in den Staub geschleudert, von metallenen Hörnern aufgespießt oder von den Klingen der Rädern ausgeweidet wird.

KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, SLAVES TO DARKNESS, CHAOS GOREBEAST CHARIOTS