



• HOJA DE UNIDAD •

THEDDRA SKULL-SCRYER



Guiada por abrasadoras visiones de conquista y gloria, la Oradora de los dioses llamada Theddra Skull-Scryer lidera a los guerreros de la Tribu del Colmillo Negro mediante la crueldad y asombrosas demostraciones de poder otorgado por los dioses.

ARMAS DE COMBATE	Alc.	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Báculo de Darkoath	1"	2	4+	3+	-1	1D3

DESCRIPCIÓN

Theddra Skull-Scryer es un personaje con nombre que es una miniatura única. Está armada con un báculo de Darkoath.

HABILIDADES

Pacto de alma y hierro. *Todos los miembros de la Godsworn Hunt han realizado un juramento de sangre para cazar y matar a las estrellas del Dios Rey conocidas como Stormcast Eternals.*

Puedes repetir las tiradas para impactar de 1 de ataques realizados por esta miniatura que tengan como blanco a un **STORMCAST ETERNAL**.

MAGIA

Theddra Skull-Scryer es una **MAGA**. Puede intentar lanzar un hechizo en tu fase de héroe e intentar disipar un hechizo en la fase de héroe enemiga. Conoce los hechizos Proyectil mágico, Escudo místico y Debilitamiento.

Debilitamiento. *Oleadas de energía fulminante inundan a los enemigos de Skull-Scryer como preludio de la matanza.*

Debilitamiento tiene una dificultad de lanzamiento de 6. Si se lanza con éxito, elige 1 unidad enemiga a 12" o menos de la lanzadora y visible para ella. Resta 1 a las tiradas para herir de ataques realizados por esa unidad con armas de combate hasta tu siguiente fase de héroe.

CLAVES

CAOS, MORTAL, SLAVES TO DARKNESS, HÉROE, MAGO, GOD-SPEAKER, THEDDRA SKULL-SCRYER



• HOJA DE UNIDAD •

GODSWORN HUNT



La Godsworn Hunt está formada por los mayores campeones de la Tribu Colmillo Negro. Todos son asesinos veteranos que se han ganado un nombre con gestas sangrientas, y sus cuerpos están engalanados con trofeos horribles y piedras de juramento.

ARMAS A DISTANCIA	Alc.	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Arco de caza	24"	2	4+	4+	-	1
Jabalina sortilega	12"	1	3+	3+	-1	1D3
ARMAS DE COMBATE	Alc.	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Cuchillo Darkoath	1"	3	4+	4+	-	1
Gran arma	1"	2	4+	3+	-1	2
Arco de caza	1"	1	4+	5+	-	1
Mordisco salvaje	1"	2	3+	3+	-	1

DESCRIPCIÓN

The Godsworn Hunt es una unidad que tiene 5 miniaturas. Jagathra está armado con una jabalina sortilega y cuchillo Darkoath; Shond Head-Clamer y Grundann Blood-Eye están armados con una gran arma; Ollo está armado con un arco de caza; y Grawl está armado con mordisco salvaje.

HABILIDADES

Pacto de alma y hierro. *Todos los miembros de la Godsworn Hunt han realizado un juramento de sangre para cazar y matar a las estrellas del Dios Rey conocidas como Stormcast Eternals.*

Puedes repetir las tiradas para impactar de 1 de ataques realizados por esta unidad que tengan como blanco a un **STORMCAST ETERNAL**.

CLAVES

CAOS, MORTAL, SLAVES TO DARKNESS, GODSWORN HUNT

NIGHTVAULT UNIDAD	TAMAÑO UNIDAD MÍN.	TAMAÑO UNIDAD MÁX.	PUNTOS	ROL EN EL CAMPO DE BATALLA	NOTAS
Theddra Skull-Scryer	1	1	150	Theddra Skull-Scryer es una Líder	Única. Estas unidades deben elegirse juntas por un total de 150 puntos. Aunque se elijan juntas, cada una es una unidad diferente.
Godsworn Hunt	5	5			