

# GHORGON

Ghorgons sind die größten Kreaturen der Warherds, die durch ihre Blutgier zu gewaltiger Größe gewachsen sind. Diese kolossalen Bestien schlagen mit klingenbewehrten Gliedern um sich und greifen sich jene aus dem Getümmel, deren Fleisch am schmackhaftesten scheint.



NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Fleischerklingen	2"	☀	3+	3+	-1	3
Gewaltiges geiferndes Maul	1"	1	4+	☀	-1	W6

## SCHADENSTABELLE

Erlittene Verwundungen	Bewegung	Fleischerklingen	Gewaltiges geiferndes Maul
0-3	8"	5	2+
4-6	6"	4	3+
7-9	5"	3	3+
10-12	4"	2	4+
13+	3"	1	4+

## BESCHREIBUNG

Ein Ghorgon ist ein einzelnes Modell, das mit Fleischerklingen und einem Gewaltigen geifernden Maul kämpft.

## FÄHIGKEITEN

**Unstillbare Blutgier:** *Die Blutgier der Ghorgons übersteigt selbst die, die den Rest der Warherd befällt, und treibt sie zu erschreckend brutalen Gewalttaten.*

Jeder unmodifizierte Verwundungswurf von 6 für Attacken dieses Modells fügt dem Ziel W3 tödliche Verwundungen zusätzlich zum normalen Schaden zu.

**Ganz verschlingen:** *Der gewaltige Schlund eines Ghorghons kann einen Mann ganz verschlingen – ein grausiges Schicksal für jeden Krieger.*

Jedes Mal, wenn dieses Modell attackiert, kannst du ein feindliches Modell innerhalb von 1" um dieses Modell wählen, nachdem alle Attacken dieses Modells abgehandelt wurden, und einen Würfel werfen. Sollte der Wurf gleich hoch oder höher ausfallen als der Wundenwert des feindlichen Modells, wird dieses getötet.