

DRYCHA HAMADRETH

Drycha Hamadreth ist eine blutige ZerstörerIn, die wahnsinnig wehklagend ihren Hass hinausstreit, während sie wie ein Sturm durch die Reihen der Feinde fährt. Die selbsternannte Königin der Outcasts befindet sich auf einem endlosen Kreuzzug der Vernichtung gegen jene, die sie als Bedrohung für ihr Volk wahrnimmt, und so hinterlässt sie bei ihrem Wüten durch die Reiche der Sterblichen eine Spur aus Leichen ihrer Freunde und Feinde.



MISSILE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Colony of Flitterfuries		9"	☀	—	See below	—	—
Swarm of Squirmlings		10"	—	—	See below	—	—
MELEE WEAPONS		Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Slashing Talons		2"	☀	4+	3+	-1	2
Thorned Slendervines		2"	2D6	4+	4+	-	1

Wounds Suffered	DAMAGE TABLE		
	Colony of Flitterfuries	Swarm of Squirmlings	Slashing Talons
0-2	18"	3+	6
3-4	15"	4+	5
5-6	12"	4+	4
7-8	9"	5+	3
9+	6"	5+	2

BESCHREIBUNG

Drycha Hamadreth ist ein einzelnes Modell. Mit unerbittlicher Entschlossenheit schlägt sie mit Slashing Talons um sich, und mit den Thorned Slendervines ihrer gepanzerten Gestalt häutet sie Feinde bei lebendigem Leib. Sie kämpft nicht allein, denn sie ist die Manifestation der Bosheit von Hamadrithil. Ihre Gestalt beherbergt entweder eine Colony of Flitterfuries oder einen Swarm of Squirmlings.

FÄHIGKEITEN

Colony of Flitterfuries: Hungrige Flitterfuries steigen von Drycha auf und bilden große Wolken, die den Himmel verdunkeln. Wenn sie mit ihrer Colony of Flitterfuries attackiert, wirfst du zehn Würfel für jede Einheit in Reichweite der Fähigkeit. Die Reichweite der Fähigkeit ist in der Schadenstabelle (Damage Table) zu finden. Für jede gewürfelte 6 erleidet die jeweilige Einheit eine tödliche Verwundung.

Swarm of Squirmlings: Auf Drychas Befehl hin dringt ein Schwarm Squirmlings auf nahe Feinde ein. Wenn sie mit ihrem Swarm of Squirmlings attackiert, wählst du eine feindliche Einheit und wirfst einen Würfel für jedes Modell der gewählten Einheit, das sich innerhalb von 10" um Drycha befindet. Für jedes Wurfresultat, das die in der Schadenstabelle (Damage Table) angegebene Zahl erreicht oder übertrifft, erleidet die Einheit eine tödliche Verwundung.

Wechselnde Laune: Drychas unvorhersehbare Wutanfälle sind ebenso berühmt wie ihre plötzlichen Augenblicke der Melancholie. Wirf zu Beginn jeder Schlachtrunde, nachdem ermittelt wurde, wer den ersten Zug hat, einen Würfel. Bei 1, 2 oder 3 ist Drycha wütend, bei 4, 5 oder 6 ist sie verbittert. Ihre jeweilige Laune hält bis zum Ende der Schlachtrunde vor.

Wütend: Während Drycha wütend ist, verdoppelst du die Anzahl der Attacks, die sie mit ihren Slashing Talons ausführt. Flitterfuries beziehen Kraft aus ihrer Wut, deshalb kannst du jeden Wurf von 1 wiederholen, wenn sie mit ihrer Colony of Flitterfuries attackiert.

Verbittert: Während Drycha verbittert ist, verleihen Schmerzen ihr neue Kraft. Behandle die Anzahl der Verwundungen, die Drycha erlitten hat, als um 2 Punkte niedriger, wenn du einen Wert auf der Schadenstabelle nachsiehst. Squirmlings genießen ihre hasserfüllte Melancholie, deshalb kannst du jeden Wurf von 1 wiederholen, wenn sie mit ihrem Swarm of Squirmlings attackiert.

Lied des Hasses: Ein besonderes Band verbindet Drycha mit den Outcasts, die ihr in ihrer Wut nahefeiern. Für Spite-Revenants darfst du Verwundungswürfel von 1 wiederholen, solange sich ihre Einheit innerhalb von 10" um Drycha Hamadreth befindet.

MAGIE

Drycha Hamadreth ist ein Wizard. Sie kann in jeder deiner Heldenphasen einen Zauber zu wirken versuchen und in jeder gegnerischen Heldenphase einen Zauber zu bannen versuchen. Sie kennt die Zauber *Arkane Geschoss*, *Mystischer Schild* und *Urangst*.

URANGST

Drycha wirft den Kopf in den Nacken und stößt einen ohrenbetäubenden Schrei des Kummers und des Schmerzes aus. *Urangst* hat einen Zauberwert von 6. Wurde der Zauber erfolgreich gewirkt, so wirfst du für jede feindliche Einheit innerhalb von 10" einen Würfel und addierst 2. Für jeden Punkt, um den das Ergebnis den höchsten Bravery-Wert der Einheit übersteigt, erleidet die Einheit eine tödliche Verwundung.