



DRYADS

Die Dryads der Sylvaneth kommen aus den Tiefen des Waldes, um mit ihrem leisen Lied des Tötens über all jene herzufallen, die ihre heiligen Lichtungen beschmutzen. Mit ihren peitschenden, reißenden Krallen stoßen die Dryads zu oder würgen; geschmeidig tanzen sie von Feind zu Feind, während sie diese gleichzeitig grausam in Stücke reißen. Sie sind der manifestierte Zorn der Natur, und nur wenige haben ihren Angriffen etwas entgegenzusetzen.



MELEE WEAPONS

Wracking Talons

Range

2"

Attacks

2

To Hit

4+

To Wound

4+

Rend

-

Damage

1

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Dryads besteht aus 5 oder mehr Modellen. Dryads sind mit bössartigen Wracking Talons bewaffnet.

BRANCH NYMPH

Die Anführerin dieser Einheit ist eine Branch Nymph. Eine Branch Nymph führt 3 Attacken durch anstatt 2.

FÄHIGKEITEN

Bezauberndes Lied: In deiner eigenen Nahkampfphase kannst du eine einzelne feindliche Einheit innerhalb von 3" um diese Einheit bezaubern. Addiere 1 auf alle Trefferwürfe, die diese Einheit in dieser Nahkampfphase gegen die bezauberte feindliche Einheit durchführt.

Segnungen des Waldes: Ziehe von allen Trefferwürfen gegen diese Einheit 1 ab, wenn

sich diese Einheit innerhalb von 3" um einen **SYLVANETH WYLDWOOD** befindet.

Undurchdringliches Dickicht: Wenn sich Dryads in großer Zahl versammeln, bilden ihre sich windenden Gliedmaßen und Zweige einen Schild aus Ästen und Dornen, der sie vor den Hieben der Feinde schützt. Wenn diese Einheit mindestens 12 Modelle enthält, kannst du zu allen ihren Schutzwürfen 1 addieren.

KEYWORDS

ORDER, SYLVANETH, DRYADS