

NEFERATA, MORTARCH OF BLOOD

Neferata es la Mortarch of Blood y la Reina de los Misterios, una emperatriz vampírica que ha extendido una larga sombra por todos los rincones de la historia. Neferata es igual de sutil, rápida y letal como adversario político que como guerrera. Muchos son los señores y príncipes que ha abatido con su beso escarlata. Las naciones se estremecen frente a ella, y las civilizaciones caen ante su voluntad.



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Akmet-har	1"	5	2+	3+	-1	1
Aken-seth	1"	2	2+	3+	-2	2
Nagadron's Skeletal Claws	1"	*	4+	3+	-2	2
Spirits' Spectral Claws and Daggers	1"	6	5+	4+	-	1

Wounds Suffered	DAMAGE TABLE		
	Move	Skeletal Claws	Twilight's Allure
0-2	16"	6	15"
3-4	13"	5	12"
5-6	10"	4	9"
7-8	7"	3	6"
9+	4"	2	3"

DESCRIPCIÓN

Neferata es una única miniatura. Va armada con Akmet-har, la Daga de Azabache, en una mano, y Aken-seth, el Báculo del Dolor, en la otra. Va a la batalla a lomos de Nagadron, una temible montura abisal que machaca sus enemigos con sus garras esqueléticas (Skeletal Claws). Neferata va acompañada de una hueste de espíritus que luchan con garras espectrales (Spectral Claws) y dagas (Daggers).

VOLAR

Neferata puede volar.

HABILIDADES

Daga de Azabache. La Daga de Azabache absorbe la vitalidad y las ansias de lucha de sus víctimas, dejándolas a merced de Neferata. Si una miniatura sufre heridas de Akmet-har pero no resulta eliminada, tira 1D6 al final de la fase. Si el resultado de la tirada es mayor que el número de heridas restantes de la miniatura, no podrá seguir luchando ni defendiéndose, y resultará eliminada por Neferata.

Devoradora de almas. Neferata, Mortarch of Blood, cura 2 heridas al final de cada fase de combate en la que eliminó alguna miniatura.

Mortarch de Sangre. Cada vez que Neferata mata a un **HERO** enemigo en la fase de combate con Akmet-har o Aken-seth, convierte a esa miniatura en uno de sus siervos. Puedes desplegar un Vampire Lord a 6" o menos de Neferata. Esta miniatura se añade a tu ejército pero no puede atacar durante esa fase de combate.

Toque aterrador. Si la tirada para golpear por un ataque de las garras esqueléticas y las dagas de los espíritus obtiene un 6 o más, el Toque aterrador inflige 1 herida mortal en vez del daño normal.

MAGIA

Neferata es una maga. Puede intentar lanzar dos hechizos en cada una de tus fases de héroe y puede intentar disipar dos hechizos en cada fase de héroe enemiga. Conoce los hechizos Proyectil mágico, Escudo místico y Niebla Negra.

NIEBLA NEGRA

Con una palabra arcana, una niebla oscura se arremolina en torno a los esbirros de Neferata, convirtiéndolos en formas etéreas. Niebla Negra tiene una dificultad de lanzamiento de 6. Si se lanza con éxito, elige una unidad a 18" o menos. En tu próxima fase de héroe, esa unidad vuela e ignora el atributo Rend de cualquier arma con la que sea atacada.

HABILIDAD DE MANDO

Belleza del crepúsculo. Al frente de sus tropas, la belleza de Neferata brilla más que nunca. Si Neferata usa esta habilidad, hasta tu próxima fase de héroe toda unidad enemiga que esté dentro del alcance indicado en la Damage Table (ver Twilight's Allure) resta 1 a sus tiradas para golpear, distraída por la oscura majestuosidad de Neferata.

KEYWORDS

DEATH, VAMPIRE, DEATHLORDS, MONSTER, HERO, WIZARD, NEFERATA