



CHAOS SORCERER LORD



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Chaos Runestaff	2"	1	4+	3+	-1	D3
Chaos Runesword	1"	1	4+	4+	-	1
Chaos Steed's Flailing Hooves	1"	2	4+	5+	-	1

DESCRIZIONE

Un Chaos Sorcerer Lord è un singolo modello armato con un Chaos Runestaff. Molti Chaos Sorcerer Lords portano in battaglia anche una Chaos Runesword.

CHAOS STEED

Alcuni Chaos Sorcerer Lords cavalcano in battaglia i Chaos Steeds; la caratteristica Move di questi modelli è di 10" invece che di 5", ed essi ottengono l'attacco dei Flailing Hooves del Chaos Steed.

ABILITÀ

Visioni Profetiche: durante la tua fase degli eroi scegli il Chaos Sorcerer Lord o un'unità entro 10" da esso affinché riceva il dono della preveggenza. Fino alla tua fase degli eroi successiva puoi ripetere i tiri salvezza pari a 1 effettuati da quell'unità.

Marchio del Chaos: quando schierati questo modello, se lo desideri puoi scegliere una delle seguenti keywords e assegnarla ad esso per la durata della battaglia: **TZEENTCH**, **NURGLE** o **SLAANESH**.

MAGIA

Un Chaos Sorcerer Lord è un mago. Può tentare di lanciare un incantesimo in ciascuna delle tue fasi degli eroi, e tentare di dissipare un incantesimo in ogni fase degli eroi nemica. Conosce gli incantesimi Dardo Arcano, Scudo Mistico e Potere Demoniaco.

POTERE DEMONIAICO

Il Sorcerer infonde nei propri seguaci un'essenza demoniaca, aumentandone abilità, forza e resistenza ad empi livelli. Potere Demoniaco ha un valore di lancio di 5. Se viene lanciato con successo scegli colui che ha lanciato l'incantesimo o un'unità entro 18". Fino alla tua fase degli eroi successiva puoi ripetere qualsiasi tiro per colpire pari a 1, i tiri per ferire pari a 1 e i tiri salvezza pari a 1 effettuati da quell'unità.

KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, SLAVES TO DARKNESS, HERO, WIZARD, CHAOS SORCERER LORD