



## CHAOS MARAUDERS



### MELEE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Barbarian Axe	1"	1	4+	4+	-	1
Barbarian Flail	1"	1	5+	3+	-	1

### BESCHREIBUNG

Eine Einheit Chaos Marauders besteht aus 10 oder mehr Modellen. Einheiten aus Marauders führen entweder Barbarian Flails oder Barbarian Axes. Einige Einheiten Marauders tragen auch Dunkelholzschilde.

### MARAUDER CHIEFTAIN

Der Anführer dieser Einheit ist ein Marauder Chieftain. Er führt 2 Attacks durch statt 1.

### IKONENTRÄGER

Modelle in dieser Einheit dürfen Ikonenträger sein. Ikonenträger tragen entweder eine Verdammte Ikone oder ein Stammesbanner.

### TROMMLER

Modelle in dieser Einheit dürfen Trommler sein. Wenn die Einheit mindestens einen Trommler enthält, addierst du 1 zu ihren Rennen- und Angriffswürfen.

### FÄHIGKEITEN

**Verdammte Ikone:** Für die Modelle einer Einheit, die mindestens eine Verdammte Ikone enthält, darfst du Trefferwürfe von 1 wiederholen.

**Stammesbanner:** Wenn diese Einheit mindestens ein Stammesbanner enthält, addierst du 1 zum Bravery-Wert aller ihrer Modelle.

**Barbarenhorden:** Wirf einen Würfel, bevor eine Einheit Chaos Marauders nachrückt. Addiere 1 zu dem Wurf, wenn die Einheit aus 20 oder mehr Modellen besteht. Ist das Ergebnis 4 oder mehr, so addierst du bis zum Ende der Phase 1 zu den Trefferwürfen der Attacks der Einheit. Ist das Ergebnis 6 oder mehr, so addierst du zusätzlich 1 zu allen Verwundungswürfen.

**Dunkelholzschild:** Einheiten mit Dunkelholzschild haben einen Schutzwurf von 5+ statt 6+.

**Mal des Chaos:** Wenn du diese Einheit aufstellst, darfst du, falls du möchtest, eines der folgenden Schlüsselwörter (Keywords) wählen, das die Einheit für den Rest der Schlacht erhält: **KHORNE, TZEENTCH, NURGLE, SLANESH.**

### KEYWORDS

CHAOS, MORTAL, SLAVES TO DARKNESS, CHAOS MARAUDERS