

# BE'LAKOR, CHAOS DAEMON PRINCE



## MELEE WEAPONS

Blade of Shadows

## Range

1"

## Attacks

6

## To Hit

3+

## To Wound

3+

## Rend

-2

## Damage

2

## BESCHREIBUNG

Be'lakor ist ein einzelnes Modell. Er führt die düstere Blade of Shadows.

## FLIEGEN

Be'lakor kann fliegen.

## FÄHIGKEITEN

**Schattengestalt:** Wenn Be'lakor Schutzwürfe ablegt, wird der Rend-Wert der Waffe ignoriert.

**Der Dunkle Meister:** Wenn die Aufstellung abgeschlossen ist, notierst du verdeckt eine Einheit der gegnerischen Armee. Ohne dass dein Gegner davon weiß, manipuliert Be'lakor diese Einheit seit geraumer Zeit. Zu Beginn einer der Heldenphasen deines Gegners darfst du offenbaren, welche Einheit du gewählt hast. Für den Rest der Schlacht muss dein Gegner jedes Mal einen Würfel werfen, wenn die Einheit versucht, einen Zauber zu wirken, sich zu bewegen, anzugreifen oder zu attackieren. Bei 4 oder mehr darf die Aktion normal durchgeführt werden, anderenfalls haben Be'lakors Machenschaften die Aktion vereitelt und sie darf nicht durchgeführt werden.

**Fürst der Qualen:** Wenn aus einer Einheit innerhalb von 10" von Be'lakor Modelle fliehen, erfrischt ihn deren Leid und er heilt sofort D3 Verwundungen.

## MAGIE

Be'lakor ist ein Wizard. Er kann in jeder deiner eigenen Heldenphasen zwei verschiedene Zauber zu wirken versuchen und in jeder gegnerischen Heldenphase zwei Zauber zu bannen versuchen. Er kennt die Zauber *Arkane Geschoss*, *Mystischer Schild* und *Entkräftung*.

## ENTKRÄFTUNG

*Entkräftung* hat einen Zauberwert von 6. Wurde der Zauber erfolgreich gewirkt, so wählst du eine sichtbare Einheit innerhalb von 18". Bis zu deiner nächsten Heldenphase muss dein Gegner in der Nahkampfphase von jedem Verwundungswurf der Einheit 1 abziehen.

## KEYWORDS

CHAOS, DAEMON, MONSTER, HERO, WIZARD, DAEMON PRINCE, BE'LAKOR