

CAULDRON OF BLOOD



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Witch Aelves' Sacrificial Knives	1"	☼	3+	4+	-	1
Death Hag's Deathsword	1"	2	3+	3+	-1	D3
Death Hag's Blade of Khaine	1"	4	3+	4+	-	1

Wounds Suffered	DAMAGE TABLE		
	Move	Sacrificial Knives	Bloodshield
0-2	6"	6	9"
3-5	5"	5	7"
6-8	4"	4	5"
9-10	3"	3	3"
11+	2"	2	1"

BESCHREIBUNG

Ein Cauldron of Blood ist ein einzelnes Modell. Seine Besatzung besteht aus zwei Witch Aelves, die von ihrem Podest springen, um mit ihren Sacrificial Knives zu attackieren, und einer Death Hag, die mit einer Blade of Khaine die Kehlen ihrer Opfer aufschlitzt. Manche Death Hags tragen Deathswords, um noch mehr Blut zu vergießen, während andere ihren Anhängerinnen von dem Hexenbräu aus ihrem Kelch zu trinken geben.

FÄHIGKEITEN

Blutschild: Die mächtige Magie, die den Cauldron of Blood durchströmt, verleiht ihm und allen **DAUGHTERS-OF-KHAINE**-Modellen deiner Armee Schutz, solange sie sich in Reichweite des Blutschildes befinden („Bloodshield“; die Reichweite ist in der Tabelle oben zu finden). Wenn eines der betroffenen Modelle eine Verwundung oder tödliche Verwundung erleidet, wirfst du einen Würfel. Addiere 1 zum Wurfresultat, wenn es sich bei dem Modell um einen **WITCH AElf** handelt. Ist das Ergebnis 6 oder mehr, wurde der Treffer vom Blutschild aufgefangen und die Verwundung oder tödliche Verwundung wird ignoriert.

Hexenbräu: Hexenbräu versetzt die Trinkenden in einen ekstatischen Rausch der Zerstörung, der sie selbst im Angesicht übermächtiger Feinde den Kampf fortsetzen lässt. Wenn die Death Hag einen Hexenbräuelch hat, können in deiner Heldenphase die Hüterinnen des Cauldrons of Blood oder eine Einheit Witch Aelves innerhalb von 3" davon trinken. Bis zur nächsten Heldenphase darf die Einheit, die getrunken hat, Verwundungswürfe von 1 wiederholen und muss keine Kampfschocktests ablegen.

Blutpakt: Die Death Hag des Cauldrons of Blood kann wie ein Wizard in jeder gegnerischen Heldenphase einen Zauber zu bannen versuchen.

Stärke des Khaine: In deiner Heldenphase kann die Death Hag des Cauldrons of Blood zu Khaine beten. Wenn sie dies tut, wählst du eine **DAUGHTERS-OF-KHAINE**-Einheit deiner Armee innerhalb von 14" und wirfst einen Würfel. Bei einer 1 wird das Gebet für unwürdig befunden und der Cauldron of Blood erleidet eine tödliche Verwundung. Bei 2 oder mehr wird die gewählte Einheit von der Stärke des Khaine erfüllt; bis zu deiner nächsten Heldenphase kannst du in der Nahkampfphase 1 zu den Verwundungswürfen der Einheit addieren.

BEFEHLSFÄHIGKEIT

Schlachtorgie: Wenn die Death Hag des Cauldrons of Blood diese Fähigkeit einsetzt, wählst du eine **DAUGHTERS-OF-KHAINE**-Einheit innerhalb von 14". Die Einheit wird von einer blutigen Raserei erfasst und kann in diesem Zug zweimal statt einmal gewählt werden, um nachzurücken und zu attackieren.

KEYWORDS

ORDER, AElf, DAUGHTERS OF KHAINE, TOTEM, HERO, PRIEST, WITCH AELVES, DEATH HAG, CAULDRON OF BLOOD