



BULLGORS



MELEE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Bullgor Axe	1"	3	4+	3+	-1	2
Bullgor Great Axe	1"	2	4+	3+	-2	3

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Bullgors besteht aus 3 oder mehr Modellen. Einige Einheiten Bullgors fällen ihre Feinde mit Bullgor Great Axes, andere führen Bullgor Axes und Bullenschilde, und wieder andere stürmen mit einer Bullgor Axe in jeder Hand auf den Feind zu.

BLOODKINE

Der Anführer dieser Einheit ist ein Bloodkine. Ein Bloodkine mit Bullgor Axe führt 4 statt 3 Attacken durch; ein Bloodkine mit Bullgor Great Axe führt 3 statt 2 Attacken durch.

WARHERD-TROMMLER

Modelle in dieser Einheit dürfen Warherd-Trommler sein. Addiere zum Angriffswurf einer Einheit, die mindestens einen Warherd-Trommler enthält, 1 für jede feindliche Einheit innerhalb von 12".

WARHERD-BANNERTRÄGER

Modelle in dieser Einheit dürfen Warherd-Bannerträger sein. Addiere zum Bravery-Wert einer Einheit, die mindestens einen Warherd-Bannerträger enthält, 1 für jede feindliche Einheit innerhalb von 12".

FÄHIGKEITEN

Blutgier: Jedes Mal wenn du für eine Attacke eines Bullgors einen Verwundungswurf von 6 oder mehr ablegst, kann er sofort 1 zusätzliche Attacke mit seiner Nahkampfwaffe (Melee Weapon) durchführen.

Zwei Äxte: Für Modelle, die mit mehr als einer Bullgor Axe bewaffnet sind, darfst du Trefferwürfe von 1 wiederholen, da sie es leichter haben, ihren Gegner zu treffen.

Bullenschilde: Einheiten mit Bullenschild haben in der Nahkampfphase einen Schutzwurf von 4+.

KEYWORDS

CHAOS, WARHERD, BULLGORS