

BRIMSTONE HORRORS OF TZEENTCH

Wenn ein Blue Horror verwundet wird, geht er in einer Wolke aus Rauch und blauen Flammen auf und weicht einem Paar Brimstone Horrors. Diese grausamen Wichte aus lebendigem Feuer hüpfen knisternd zwischen den Füßen der Feinde herum, beißen nach deren Waden und stecken deren Ausrüstung in Brand. Eifrig versuchen sie, mit ihrem Feuer so viel Schaden anzurichten, wie es ihre geringe Größe nur zulässt.



MISSILE WEAPONS

Magical Flames

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
-------	---------	--------	----------	------	--------

12"	2	5+	5+	-	1
-----	---	----	----	---	---

MELEE WEAPONS

Taloned Hands

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
-------	---------	--------	----------	------	--------

1"	2	5+	6+	-	1
----	---	----	----	---	---

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Brimstone Horrors besteht aus 10 oder mehr Modellen, von denen jedes aus einem Paar Brimstone Horrors besteht. Die Horrors schleudern Magical Flames auf den Feind oder grabtschen mit ihren Taloned Hands nach ihm.

FÄHIGKEITEN

Erneut teilen: Wenn eine befreundete Einheit Blue Horrors in einer Helden-, Fernkampf- oder Nahkampfphase Verluste erleidet, teilen sich die getöteten Horrors am Ende der Phase (nachdem alle anderen Einheiten ihre Aktionen und Attacken durchgeführt haben) in Brimstone Horrors. Aus jedem getöteten Blue Horror entsteht ein neues Modell (denke daran, dass jedes Modell ein Paar Brimstone Horrors darstellt). Befindet sich bereits eine befreundete Brimstone-Horror-Einheit innerhalb von 6" um die Blue Horrors, so werden die Brimstone Horrors dieser Einheit hinzugefügt, anderenfalls stellst du sie als neue Einheit innerhalb von 6" um die Blue Horrors auf.

Wenn eine ganze Einheit Blue Horrors auf einmal entfernt wird (außer durch Kampfschock), kannst du eine Einheit Brimstone Horrors erschaffen, die so viele Modelle enthält, wie die entfernte Einheit Blue Horrors hat. Die neue Einheit wird platziert, unmittelbar bevor du das letzte Modell der Blue-Horror-Einheit entfernst, und jedes Modell der Einheit muss innerhalb von 6" um dieses letzte Modell platziert werden.

KEYWORDS

CHAOS, DAEMON, TZEENTCH, BRIMSTONE HORRORS