

BLOODWRACK SHRINE

Verderben geht vom Bloodwrack Shrine aus und Wellen des Schmerzes strömen aus, wenn der Altar voranpflügt. Zischend entfesselt die Bloodwrack Medusa, die sich auf dem Schrein windet, heimtückische Zauber, während sie ihr tödliches Starren über das Schlachtfeld wirft. Die Hölle bricht los, wenn der mit Klängen besetzte Schrein auf die feindlichen Linien trifft und die Shrinekeepers und die Medusa in all ihrer Wut zuschlagen.



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage	
Bloodwrack Stare	10"	See below					
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage	
Tail of Serpents	2"	D6	4+	4+	-	1	
Whisperclaw	1"	4	4+	3+	-	1	
Bloodwrack Spear	2"	2	3+	3+	-1	D3	
Shrinekeepers' Goadstaves	2"	☀	3+	3+	-	1	

Wounds Suffered	DAMAGE TABLE		
	Move	Goadstaves	Aura of Agony
0-2	6"	6	2+
3-5	5"	5	2+
6-8	4"	4	3+
9-10	3"	3	4+
11+	2"	2	5+

BESCHREIBUNG

Ein Bloodwrack Shrine ist ein einzelnes Modell. Er wird von einer Bloodwrack Medusa befehligt, die mit ihrer Whisperclaw nach ihren Feinden schlägt und sie auf einem spitzen Bloodwrack Spear aufspießt. Sogar ihr sich windender Tail of Serpents ist in der Lage, einen Wirbel aus tödlichen Bissen auszuteilen. Der Blick der Bloodwrack Medusa ist jedoch ihre vielleicht tödlichste Waffe; sollte der Blick eines Opfers auch nur für eine Sekunde den ihren kreuzen, rebelliert dessen Blut und strömt aus jeder Pore, bis der Körper in einer Pfütze aus Blut kollabiert. Die Bloodwrack Medusa sitzt auf einem Schrein, der von zwei Shrinekeepers bemant wird, die jeden mit ihren Goadstaves stechen, der sich nähert.

FÄHIGKEITEN

Aufprallklängen: Wirf einen Würfel, wenn ein Bloodwrack Shrine eine Angriffsbewegung innerhalb von 1" um feindliche Einheiten beendet. Bei 2+ erleidet die nächste feindliche Einheit D3 tödliche Verwundungen.

Bloodwrack Stare: Wenn du eine Attacke mit dem Bloodwrack Stare durchführst, wähle eine Einheit, die für den Bloodwrack Shrine sichtbar ist, und wirf einen Würfel für jedes Modell der Einheit, das sich in Reichweite (Range) befindet; für jeden Wurf von 5+ erleidet die Einheit 1 tödliche Verwundung.

Aura der Agonie: Bloodwrack Shrines verströmen eine Aura, die Feinden mit Wellen der Agonie zusetzt. Wirf zu Beginn deiner Heldenphase einen Würfel für jede feindliche Einheit innerhalb von 7" um mindestens einen befreundeten Bloodwrack Shrine. Wenn der Wurf dem Wert auf der Schadenstabelle (Damage Table) oben entspricht oder ihn übertrifft, erleidet die jeweilige Einheit D3 tödliche Verwundungen, da reine Agonie sie durchfährt.

MAGIE

Die Bloodwrack Medusa auf einem Bloodwrack Shrine kann in deiner Heldenphase versuchen, einen Zauber zu wirken, und sie kann in der gegnerischen Heldenphase versuchen, einen Zauber zu bannen. Eine Bloodwrack Medusa kennt die Zauber *Arkane Geschoss*, *Mystischer Schild* und *Feinde schwächen*.

FEINDE SCHWÄCHEN

Die Bloodwrack Medusa dringt in den Geist ihres Opfers ein und zehrt dessen Kraft auf.

Feinde schwächen hat einen Zauberwert von 5. Wenn dieser Zauber erfolgreich gewirkt wird, wähle eine Einheit innerhalb von 18" um die Zaubereinheit, die für sie sichtbar ist. Ziehe bis zu deiner nächsten Heldenphase in der Nahkampfphase 1 von den Verwundungswürfeln für diese Einheit ab.