

BLACK KNIGHTS

Diese Skelettreiter preschen auf fleischlosen Rossen in die Schlacht und schneiden wie eine Sense, welche die Lebenden erntet, durch die feindlichen Reihen. Ihre schweren Lanzen dringen mit gleicher Leichtigkeit durch Rüstung und Knochen und beenden die Leben Dutzender Soldaten. Alles, was Black Knights hinterlassen, sind durchbohrte Leichen und die kalte Aura des Todes.



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Barrow Lance	1"	2	3+	4+	-	1
Skeletal Steed's Hooves and Teeth	1"	2	4+	5+	-	1

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Black Knights besteht aus 5 oder mehr Modellen. Black Knights sind mit Barrow Lances und Grabschilden ausgerüstet. Sie reiten auf Skeletal Steeds in den Krieg, die ihre Hooves and Teeth gegen den Feind einsetzen.

HELL KNIGHT

Der Anführer dieser Einheit ist ein Hell Knight. Addiere 1 zum Attacks-Wert der Barrow Lance des Hell Knights.

STANDARTENTRÄGER

Modelle in dieser Einheit können Standartenträger sein. Reduziere den Bravery-Wert feindlicher Einheiten um 1, solange sie sich innerhalb von 6" um mindestens einen DEATH-Standartenträger befinden.

HORNBLÄSER

Modelle in dieser Einheit können Hornbläser sein. Eine Einheit, die Hornbläser enthält, kann sich immer bis zu 6" beim Angriff bewegen, es sei denn ihr Angriffswurf ist höher.

FÄHIGKEITEN

Tödlicher Angriff: Addiere 1 zu den Verwundungswürfen dieser Einheit und 1 zum Schaden der Barrow Lances dieser Einheit, wenn sie im selben Zug einen Angriff abgeschlossen hat.

Grabschild: Gegen Attacken mit einem Rend-Wert von „-“ darfst du zu den Schutzwürfen dieser Einheit 1 addieren.