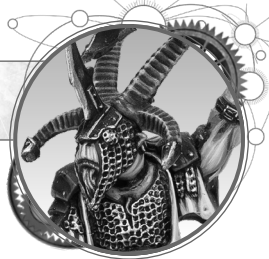


BESTIGORS



Bestigors sind die Elitekrieger der Brayherds, mächtige Kreaturen, die sich mit den besten Waffen und Rüstungen ausstatten, die sie in den zivilisierten Landen geplündert haben. Sie dienen als Leibwachen ihres Beastlords und als Sturmtruppen auf dem Schlachtfeld.

NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Angreifen	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Schänderaxt	1"	2	4+	3+	-1	1

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Bestigors besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle, die jeweils mit einer Schänderaxt bewaffnet sind.

GOUGE-HORN: Der Anführer dieser Einheit ist ein Gouge-horn. Addiere 1 zum Angriffswert der Schänderaxt eines Gouge-horns.

HERDENHORN: Je 1 von 10 Modellen dieser Einheit kann ein Herdenhorn haben. Eine Einheit, die Herdenhörner enthält, kann rennen und im selben Zug noch angreifen.

BANNERTRÄGER: Je 1 von 10 Modellen dieser Einheit kann ein Bannerträger sein. Eine Einheit, die Bannerträger enthält, kann sich 1" weiter bewegen, wenn sie rennt oder nachrückt.

FÄHIGKEITEN

Schänder: Bestigors heben sich den größten Teil ihres Hasses für jene auf, die für Ordnung und Zivilisation stehen und diese Werte verteidigen.

Addiere 1 zu Trefferwürfen für Angreifen dieser Einheit, die feindliche Einheiten mit 10 oder mehr Modellen als Ziel haben. Zusätzlich darfst du Trefferwürfe von 1 für Angreifen dieser Einheit wiederholen, deren Ziel Einheiten der **ORDNUNG** sind.

Bestialischer Angriff: Die Bestigors kämpfen immer unmittelbar an der Front der Herde und werfen sich mit ungezügelter Wildheit auf den Feind.

Addiere 1 zum Angriffswert der Nahkampfwaffen dieser Einheit, wenn sie im selben Zug eine Angriffsbewegung durchgeführt hat.