

# LORD-VERITANT



Los Lord-Veritants son los ojos de Sigmar, la ineludible venganza de los Cielos. La luz abrasadora de sus faroles de abjuración quema las sombras, abriendo un camino despiadado a través de los cultos y los daemons hasta que no queda nada del enemigo.



## ARMAS DE COMBATE

Espada del juicio

Alc.

1"

Ataques

4

Impactar

3+

Herir

3+

Perforar

-1

Daño

2

## DESCRIPCIÓN

Un Lord-Veritant es una miniatura única armada con una espada del juicio.

## HABILIDADES

**Farol de abjuración.** *La luz bendita que brilla desde este farol puede desterrar incluso la hechicería más poderosa.*

Esta miniatura puede disipar un hechizo en cada fase de héroe enemiga como si fuera un **MAGO**.

**Gryph-hound leal.** *A menudo un Lord-Veritant estará acompañado en combate por una bestia leal de Azyr.*

La primera vez que esta miniatura se despliega en el campo de batalla, puedes llamar a una unidad de **GRYPH-HOUNDS** formada por una única miniatura al campo de batalla y añadirla a tu ejército. Despliega el **GRYPH-HOUNDS** completamente a 3" o menos de esta miniatura y a más de 9" de cualquier unidad enemiga.

**Ligado en servicio.** *A menudo los Lord-Veritants entrenan Gryph-hounds para ayudarles a rastrear lanzadores de conjuros en los reinos.*

Añade 3 a la tirada para disipar del farol de abjuración de esta miniatura si hay una miniatura **GRYPH-HOUND** amiga a 6" o menos del **MAGO** enemigo que intenta lanzar el hechizo.

**Sanción.** *Un Lord-Veritant puede suplicar a Sigmar que castigue a los portadores de magia impía enviando las energías puras de Azyr para dañarlos.*

En tu fase de héroe, puedes elegir 1 **MAGO** enemigo a 7" o menos de esta miniatura y tirar un dado; con un 4+ esa miniatura enemiga recibe 1D3 heridas mortales.