

MAGEWRATH THRONE

DESCRIPCIÓN

Un Magewrath Throne está formado por una sola miniatura. Construido en un tiempo antiguo por magos poderosos y enajenados, estos poderosos edificios son muy buscados. En lo alto de una columna de cráneos de piedra se encuentra un trono de poder; un señor de la guerra que ocupe el trono puede usar la magia imbuida en él para causar la ira y la ruina a sus enemigos.

REGLAS DE ESCENOGRAFÍA

Las siguientes reglas se usan en esta pieza de escenografía (no tires en la Tabla de Escenografía de la hoja de reglas de *Warhammer Age of Sigmar*).

Ascender al trono. Si tu general o un **HERO** de tu ejército se encuentra en la parte superior de un Magewrath Throne en tu fase de héroe, puede sentarse en el trono donde permanecerá sentado hasta que se mueva por alguna razón. Mientras una miniatura esté sentada en el trono, gana los poderes siguientes:

Trono de mando. Si tu general está sentado en un Magewrath Throne, el resto de **HEROES** de tu ejército pueden usar una habilidad de mando enumerada en su warscroll si están a una distancia de 15" o menos del Magewrath Throne en tu fase de héroe, incluso aunque no sean tu general

Furia mágica. Resta 2 de las tiradas al lanzamiento de hechizos efectuadas por **WIZARDS** enemigos que se encuentren a una distancia de 15" o menos del Magewrath Throne.

Ira y ruina. Si una miniatura de tu ejército está sentada en el trono en tu fase de héroe, tira un dado. Con un resultado de 2 o más, observa imperiosamente a una unidad enemiga situada a una distancia de 15" o menos y desata todo el temible poder del trono. Esa unidad sufre 1D3 heridas mortales y sus guerreros caen derribados al suelo, mientras les sangran los oídos y sus extremidades se estremecen. Con un resultado de 1, la miniatura sentada es juzgada como no digna del asiento y cae sacudida por los mismos espasmos agonizantes, sufriendo 1D3 Heridas mortales.

KEYWORDS

SCENERY, MAGEWRATH THRONE