

AETHER-KHEMIST

Ein Aether-Khemist setzt einen Atmosphärischen Anatomisator ein, um die umliegende Luft mit alchemischen Stoffen zu versetzen. Durch unzählige verschiedene Gebräue können die Aether-Khemisten die Wirksamkeit der aethermatischen Waffen ihrer Kameraden steigern oder Feinde in wogenden Wolken aus Giftstoffen ersticken. Der seltsame Apparat kann auch lebensnotwendige Elemente aus der Luft saugen und damit nahen Gegnern die Kraft rauben.



MISSILE WEAPONS

Noxious Aether

MELEE WEAPONS

Heavy Instruments

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
-------	---------	--------	----------	------	--------

10"	3D6	4+	4+	-2	1
-----	-----	----	----	----	---

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend-	Damage
-------	---------	--------	----------	-------	--------

1"	2	4+	4+	-	1
----	---	----	----	---	---

BESCHREIBUNG

Ein Aether-Khemist ist ein einzelnes Modell. Er ist mit einem Atmosphärischen Anatomisator ausgerüstet, der Wolken aus Noxious Aether verschießt. Außerdem trägt er Heavy Instruments, mit denen er Gegner erschlagen kann.

FÄHIGKEITEN

Aetherische Leistungssteigerung: Ein Aether-Khemist kann seinen Atmosphärischen Anatomisator in seiner Heldenphase einsetzen, um die Leistungsfähigkeit der Waffen naher Arkanauten zu erhöhen. Wenn er dies tut, wähle eine befreundete **SKYFARERS**-Einheit innerhalb von 10". Bis zu deiner nächsten Heldenphase addierst du 1 zum Attacks-Wert eines einzigen Typs Waffe, den die Einheit trägt (z. B. zum Attacks-Wert ihrer Privateer Pistols).

Atmosphärische Isolation: Ein Aether-Khemist kann seinen Anatomisator zu Beginn der Nahkampfphase einsetzen, um rings um sich ein Vakuum zu erzeugen und den Feind zu ersticken. Wenn er dies tut, werden alle Attacks-Werte aller feindlichen Modelle innerhalb von 3" um 1 reduziert, bis zu einem Minimum von je 1.

KEYWORDS

ORDER, DUARDIN, KHARADRON OVERLORDS, HERO, SKYFARER, AETHER-KHEMIST