



UNTAMED BEASTS



Al devorar la carne de los depredadores que abundan en Ghur, los Untamed Beasts buscan obtener su fuerza y poder. Estos chamanes salvajes adoran al Caos que encarna para ellos al Devorador de la Existencia, y son rastreadores y cazadores sin igual.

ARMAS A DISTANCIA	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Arpón mellado	8"	1	4+	3+	-1	2
ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Armas de caza	1"	1	4+	4+	-	1

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Untamed Beasts tiene cualquier cantidad de miniaturas. La unidad está armada con armas de caza.

HEART-EATER: 1 de cada 9 miniaturas de esta unidad debe ser un Heart-eater. Suma 1 al atributo Ataques de las armas de combate de un Heart-eater.

FIRST FANG: 1 de cada 9 miniaturas de esta unidad debe ser un First Fang. Un First Fang está armado con un arpón mellado además de sus otras armas.

ROCKTUSK PROWLER: 1 de cada 9 miniaturas de esta unidad debe ser un Rocktusk Prowler. Los Rocktusk Prowlers tienen un atributo Heridas de 2.

HABILIDADES

Liberar a la bestia. *Con sacudidas de energía primigenia, los Untamed Beasts persiguen a sus enemigos con implacable fervor.*

Esta unidad puede correr y cargar más adelante en el mismo turno. Además, una vez desplegados los ejércitos, pero antes del inicio de la primera ronda de batalla, esta unidad puede mover hasta 6".

CLAVES

CAOS, MORTAL, SLAVES TO DARKNESS, SECTARIOS, UNTAMED BEASTS

SLAVES TO DARKNESS HOJA DE UNIDAD	TAMAÑO UNIDAD		PUNTOS	ROL EN BATALLA	NOTAS
	MÍN.	MÁX.			
Untamed Beasts	9	36	70		