



IRON GOLEMS



Herreros de renombre, los Iron Golems se creen elegidos para proveer de armas y armaduras a las fuerzas de Archaon. Entre las tierras de Chamon, devastadas por la guerra, sus legiones son famosas por su resistencia sin par y su escalofriante eficacia.

ARMAS A DISTANCIA	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Boleadoras	8"	1	4+	4+	-	1
ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Armas de Legion	1"	1	4+	4+	-	1

DESCRIPCIÓN

Una unidad de Iron Golems tiene cualquier número de miniaturas. La unidad está armada con armas de Legion y boleadoras.

DOMINAR: 1 de cada 8 miniaturas de esta unidad debe ser un Dominar. Suma 1 al atributo Ataques de las armas de combate de un Dominar.

SIGNIFER: 1 de cada 8 miniaturas de esta unidad debe ser un Signifer. Suma 1 al atributo Coraje de esta unidad mientras incluya cualquier Signifer.

OGOR BREACHER: 1 de cada 8 miniaturas de esta unidad debe ser un Ogor Breacher. Los Ogor Breachers tienen un atributo Heridas de 3.

HABILIDADES

Resiliencia de hierro. *A una orden de sus Dominar, los legionarios de los Iron Golems adoptan un impenetrable muro de escudos.*

Puede repetir las tiradas de salvación para los ataques que tengan por blanco a esta unidad si esta unidad no ha realizado un movimiento normal en el mismo turno.

CLAVES

CAOS, MORTAL, SLAVES TO DARKNESS, SECTARIOS, IRON GOLEMS

SLAVES TO DARKNESS HOJA DE UNIDAD	TAMAÑO UNIDAD		PUNTOS	ROL EN BATALLA	NOTAS
	MÍN.	MÁX.			
Iron Golems	8	32	70		