

# LIGHT OF ELTHARION

Eltharion hat keinen Körper, nur eine spirituelle Essenz, der durch Teclis' Magie verblüffende Kraft verliehen wurde. Der rächende Geist dieses Vorfahren der Lumineth ist ein mächtiger Krieger und ein inspirierender Held für die Aelf, die Zeuge seines Glanzes werden.



NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Krallenschwert des Eltharion	1"	4	2+	3+	-3	W3
Celennari-Klinge	1"	2	2+	3+	-1	W3

## BESCHREIBUNG

Light of Eltharion ist eine namhafte Persönlichkeit und ein einzelnes Modell. Es ist mit dem Krallenschwert des Eltharion und der Celennari-Klinge bewaffnet und es trägt Seelenrüstung.

## FÄHIGKEITEN

**Celennari-Klinge:** Diese Klinge wurde von Teclis mit Celennars Sehersteinerzen geschmiedet. Der Mondelstein in ihrem Heft erlaubt dem Träger, vorherzusagen, wo sein Gegner am verwundbarsten sein wird.

Zu Beginn der Nahkampfphase kannst du 1 feindlichen **HELDEN** innerhalb von 3" um dieses Modell wählen. Wenn du das tust, addiere 1 zum Schaden, der dem gewählten **HELDEN** in dieser Phase durch erfolgreiche Attacken mit der Celennari-Klinge dieses Modells zugefügt wird.

**Ver sengende Lichtpfeile:** Strahlende Pfeile schießen aus den ausgestreckten Fingern des Light of Eltharion und durch nahe Feinde.

In deiner Fernkampfphase kannst du 1 feindliche Einheit innerhalb von 18" um dieses Modell wählen, die für es sichtbar ist, und einen Würfel werfen. Bei einer 1 passiert nichts. Bei 2-4 erleidet die gewählte Einheit W3 tödliche Verwundungen. Bei 5+ erleidet die gewählte Einheit W6 tödliche Verwundungen.

**Seelenrüstung:** Anstatt einen Körper aus Fleisch und Blut zu beschützen, beherbergt diese Rüstung die unsterbliche Seele des mächtigen Kriegers Eltharion. Obwohl sie durch das Light of Eltharion mit Leben erfüllt wird, ist sie praktisch hohl – selbst ein besonders durchdringender Stoß fährt einfach durch die leuchtende Gestalt im Inneren.

Ignoriere (positive und negative) Modifikatoren, wenn du Schutzwürfe für Attacken ablegst, die dieses Modell als Ziel haben. Halbiere außerdem den von Attacken mit Fernkampfwaffen oder Nahkampfwaffen, die dieses Modell als Ziel haben, zugefügten Schaden (aufgerundet).

**Krallenschwert des Eltharion:** Das ursprüngliche Krallenschwert war ein mächtiges Erbstück von Eltharions sterblicher Dynastie. Die vom Light of Eltharion geführte Inkarnation des Krallenschwerts wurde aus Sonnenmetall gefertigt und hat einen Sonnenedelstein im Heft, was sie noch mächtiger macht als das Schwert, dessen Vermächtnis sie fortführt.

Addiere 1 zu Verwundungswürfen für Attacken mit dem Krallenschwert des Eltharion, wenn dieses Modell im selben Zug eine Angriffsbewegung ausgeführt hat. Außerdem verursacht eine Attacke mit dem Krallenschwert des Eltharion dieses Modells bei einem unmodifizierten Verwundungswurf von 6 beim Ziel 1 tödliche Verwundung zusätzlich zum normalen Schaden.

**Oberster Schwertmeister:** Das Light of Eltharion ist ein vollendeter Krieger und einer der besten Schwertkämpfer aller Zeiten.

Ignoriere negative Modifikatoren, wenn du Trefferwürfe für Attacken dieses Modells ablegst. Außerdem erzielt eine Attacke dieses Modells bei einem unmodifizierten Trefferwurf von 6 statt 1 Treffer 2 Treffer beim Ziel. Lege für jeden Treffer einen Verwundungs- und einen Schutzwurf ab.

## **BEFEHLSFÄHIGKEITEN**

**Entschlossene Tapferkeit:** Das Light of Eltharion kann telepathisch mit den Kriegern der Lumineth Realm-lords kommunizieren und ihnen seine eigene unnachgiebige Sicherheit und seinen unerschütterlichen Mut eingeben.

Du kannst diese Befehlsfähigkeit zu Beginn der Kampfchockphase einsetzen. Wenn du das tust, wähle 1 befreundetes Modell mit dieser Befehlsfähigkeit. Bis zum Ende dieser Phase werden alle befreundeten **LUMINETH-REALM-LORDS**-Einheiten, die sich vollständig innerhalb von 24" um dieses Modell befinden, behandelt, als hätten sie einen Mutwert von 10.