



• TRUPPENSCHRIFTRÖLE •

VENGORIAN LORD



Die Vengorian Lords sind durch unkontrollierte Magie verzerrte Wesen und verkörpern vollkommen das alpträumhafte wahre Wesen der Soulblight-Vampire. In ihrem Selbsthass können sie ihr Spiegelbild nicht ertragen und gebrauchen Zauber des Rosts und des gerinnenden Blutes.

NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Alpträumsäbel	1"	4	3+	3+	-1	2
Blutüberströmte Krallen	3"	3	4+	3+	-1	W6
Aufspießender Schwanz	1"	W6	4+	4+	-	1

BESCHREIBUNG

Ein Vengorian Lord ist ein einzelnes Modell und bewaffnet mit einem Alpträumsäbel, Blutüberströmten Krallen und einem Aufspießenden Schwanz.

FLIEGEN: Dieses Modell kann fliegen.

FÄHIGKEITEN

Alpträumhauch: *Durch den eigenartigen Fluch der Vengorians rosten glänzende Klingen und sogar heilige Reliquien in ihrer Gegenwart und verlieren an Härte.*

Solange sich eine feindliche Einheit innerhalb von 3" um mindestens ein befreundetes Modell mit dieser Fähigkeit befindet, verschlechtere den Wuchtwert der Nahkampfwaffen jener Einheit um 1 (bis zu einem Minimum von „-“).

Unbeherrschbarer Drang: *Viele Vengorians haben Mühe, an ihrem rationalen Verstand festzuhalten, und manchmal müssen sie jegliche Form von Befehlsgewalt aufgeben und sich in wilder, hasserfüllter Gewalt ergehen.*

Wirf zu Beginn deiner Heldenphase einen Würfel für dieses Modell. Ist das Ergebnis gleich der oder niedriger als die Nummer der gegenwärtigen Schlachtrunde, so kann dieses Modell bis zu deiner nächsten Heldenphase rennen und später im selben Zug noch angreifen; allerdings kann dieses Modell bis zu deiner nächsten Heldenphase keine Befehlsfähigkeiten einsetzen.

Der Hunger: *Vom Soulblight-Fluch befallene Kreaturen verzehren sich nach dem Geschmack von Blut und gewinnen an Kraft, wenn sie in tiefen Zügen aus den Adern besiegter Gegner trinken.*

Am Ende der Nahkampfphase kannst du bis zu W3 diesem Modell zugewiesene Verwundungen heilen, wenn in dieser Phase mindestens ein feindliches Modell durch Verwundungen getötet wurde, die durch Attacken dieses Modells verursacht wurden.

MAGIE

Dieses Modell ist ein **ZAUBERER**. Es kann in deiner Heldenphase 1 Zauber zu wirken und in der gegnerischen Heldenphase 1 Zauber zu bannen versuchen. Es kennt die Zauber *Arkanes Geschoss*, *Mystischer Schild* und *Gerinnungselguss*.

Gerinnungselguss: *Der Vengorian beschwört einen Schauer aus fauligem, geronnenem Blut auf einen Feind herab und lenkt dadurch die Aufmerksamkeit naher Kreaturen der Nacht auf jenes Ziel.*

Gerinnungselguss hat einen Zauberwert von 6. Wird der Zauber erfolgreich gewirkt, wähle 1 feindliche Einheit innerhalb von 12" um den Zaubernden, die dieser sehen kann. Addiere bis zu deiner nächsten Heldenphase 1 zu Verwundungswürfeln für Attacken mit Nahkampfwaffen gegen jene Einheit.

BEFEHLSFÄHIGKEITEN

Entsetzliches Festmahl: *Auch mitten in der Schlacht bitten Vengorians ihre Gefolgsleute zum blutigen Festmahl. Je grausiger und widerwärtiger der Anblick des Blutes des Feindes ist, desto sättigender ist das Mahl für die Monster.*

Du kannst diese Befehlsfähigkeit am Ende der Nahkampfphase einsetzen, wenn durch Attacken einer befreundeten Einheit der **SOULBLIGHT GRAVELORDS** in dieser Phase mindestens eine feindliche Einheit zerstört wurde. Wenn du dies tust, kannst du bis zu W6 Verwundungen heilen, die jener **SOULBLIGHT-GRAVELORDS**-Einheit zugewiesen sind. Eine Einheit kann nicht mehr als einmal pro Phase von dieser Befehlsfähigkeit profitieren.

SCHLÜSSELWÖRTER TOD, VAMPIR, SOULBLIGHT GRAVELORDS, MONSTER, HELD, ZAUBERER, VENGORIAN LORD