

• TRUPPENSCHRIFTRÖLE •



RADUKAR THE WOLF

Radukar ist ein grausamer, brutaler Vampirfürst, der über die Stadt Ulfenkarn herrscht. In der Schlacht führt er die Grabklinge eines legendären Vampirkaisers; in Verbindung mit seinem bestialischen Wesen macht ihn dies zu einem wahrlich furchteinflößenden Gegner.

NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Vyrkos-Grabklinge	1"	4	3+	3+	-1	W3

BESCHREIBUNG

Radukar the Wolf ist eine namhafte Persönlichkeit und ein einzelnes Modell. Er ist bewaffnet mit einer Vyrkos-Grabklinge.

FÄHIGKEITEN

Der Hunger: *Vom Soulbright-Fluch befallene Kreaturen verzehren sich nach dem Geschmack von Blut und gewinnen an Kraft, wenn sie in tiefen Zügen aus den Adern besiegtter Gegner trinken.*

Am Ende der Nahkampfphase kannst du bis zu W3 diesem Modell zugewiesene Verwundungen heilen, wenn in dieser Phase mindestens ein feindliches Modell durch Verwundungen getötet wurde, die durch Attacken dieses Modells verursacht wurden.

Übernatürliche Stärke: *Wenn Radukar seinem bestialischen Wesen freien Lauf lässt, kann er mit einem einzigen Hieb seines mächtigen Schwertes den Gegner in zwei Hälften spalten.*

Bei einem unmodifizierten Verwundungswurf von 6 für eine Attacke mit einer Nahkampfwaffe dieses Modells verursacht die Attacke zusätzlich zum normalen Schaden 1 tödliche Verwundung beim Ziel.

Treu bis zuletzt: *An der Seite Radukars zu kämpfen ist eine ausgesprochene Ehre, und es gibt keine selbstloseren Leibwächter als die Kosargi Nightguard.*

Wirf einen Würfel, bevor du diesem Modell eine Verwundung oder tödliche Verwundung zuweist, falls es sich innerhalb von 3" um mindestens eine befreundete Einheit **KOSARGI NIGHTGUARD** befindet. Bei 2+ wird die Verwundung oder tödliche Verwundung nicht diesem Modell zugewiesen, sondern 1 jener Einheiten.

MAGIE

Dieses Modell ist ein **ZAUBERER**. Es kann in deiner Heldenphase 1 Zauber zu wirken und in der gegnerischen Heldenphase 1 Zauber zu bannen versuchen. Es kennt die Zauber *Arkane Geschoss* und *Mystischer Schild*.

BEFEHLSFÄHIGKEITEN

Jagdruf: *Radukar stürmt in den Kampf und fordert alle auf, den Feind vor sich niederzumachen.*

Du kannst diese Befehlsfähigkeit zu Beginn der Nahkampfphase einsetzen. Wenn du dies tust, wähle 1 befreundetes Modell mit dieser Befehlsfähigkeit, das in diesem Zug eine Angriffsbewegung ausgeführt hat. Addiere bis zum Ende der Phase 1 zum Attackenwert von Nahkampfwaffen, die befreundete Einheiten der **SOULBLIGHT GRAVELORDS** vollständig innerhalb von 18" um jenes Modell einsetzen. Eine Einheit kann nicht mehr als einmal pro Phase von dieser Befehlsfähigkeit profitieren.

SCHLÜSSELWÖRTER

TOD, VAMPIR, SOULBLIGHT GRAVELORDS, VYRKOS-DYNASTIE, HELD, ZAUBERER, VAMPIRE LORD, RADUKAR THE WOLF