



• TRUPPENSCHRIFTRÖLE •

# RADUKAR THE BEAST



Als Radukar sein Zorn übermannte, vollzog sich eine entsetzliche Transformation. Die Bestie in seinem Inneren hat den Vampir beinahe gänzlich verschlungen, und nun kämpft er mit einer rohen, barbarischen Wut, während sein wildes Geheul weit durch die Nacht hallt.

NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Bluttriefende Klauen	2"	6	3+	3+	-1	2
Stoßklinge	1"	6	3+	3+	-1	W3

## BESCHREIBUNG

Radukar the Beast ist eine namhafte Persönlichkeit und ein einzelnes Modell. Er ist mit Bluttriefenden Klauen bewaffnet.

Wenn dieses Modell Teil einer Soulblight-Gravelords-Armee mit dem Abstammungsschlüsselwort **VYRKOS-DYNASTIE** ist, wird dieses Modell als General behandelt, zusätzlich zu dem Modell, das als General der Armee gewählt wird.

**BEGLEITER:** Radukar the Beast wird von 2 Vyrkos Blood-born begleitet, die mit ihren Stoßklingen attackieren. Sie werden wie ein Reittier behandelt.

## FÄHIGKEITEN

**Blitzschneller Angriff:** *In seiner Bestiengestalt sprintet Radukar mit erschreckender Geschwindigkeit auf den Feind zu.*

Dieses Modell kann rennen und später im selben Zug noch angreifen.

**Der Hunger:** *Vom Soulblight-Fluch befallene Kreaturen verzehren sich nach dem Geschmack von Blut und gewinnen an Kraft, wenn sie in tiefen Zügen aus den Adern besiegtter Gegner trinken.*

Am Ende der Nahkampffase kannst du bis zu W3 diesem Modell zugewiesene Verwundungen heilen, wenn in dieser Phase mindestens ein feindliches Modell durch Verwundungen getötet wurde, die durch Attacken dieses Modells verursacht wurden.

**Übernatürliche Instinkte:** *In diesem animalischen Zustand sind Radukars Raubtierinstinkte bis zum Äußersten geschärft, wodurch er beinahe unmöglich zu treffen ist.*

Ziehe 1 ab von den Trefferwürfen für Attacken, deren Ziel dieses Modell ist.

**Entfesselte Bestialität:** *Die übernatürliche Kraft der Bestie verleiht Radukar im Nahkampf entsetzliche Macht.*

Bei einem unmodifizierten Trefferwurf von 6 für eine Attacke mit den Bluttriefenden Klauen dieses Modells verursacht die Attacke 2 tödliche Verwundungen beim Ziel und die Attackenabfolge endet (führe keinen Verwundungs- und keinen Schutzwurf aus).

## BEFEHLSFÄHIGKEITEN

**Jagdruf:** *Radukar stürmt in den Kampf und fordert alle auf, den Feind vor sich niederzumachen.*

Du kannst diese Befehlsfähigkeit zu Beginn der Nahkampffase einsetzen. Wenn du dies tust, wähle 1 befreundetes Modell mit dieser Befehlsfähigkeit, das in diesem Zug eine Angriffsbewegung ausgeführt hat. Addiere bis zum Ende der Phase 1 zum Attackenwert von Nahkampfwaffen, die befreundete Einheiten der **SOULBLIGHT GRAVELORDS** vollständig innerhalb von 18" um jenes Modell einsetzen. Eine Einheit kann nicht mehr als einmal pro Phase von dieser Befehlsfähigkeit profitieren.

**Rufendes Geheul:** *Radukar Geheul ist unverkennbar. Stimmt er es in der Schlacht an, so erwidern es seine Wolfsbrüder wenig später in großer Zahl.*

Du kannst diese Befehlsfähigkeit einmal pro Schlacht am Ende deiner Bewegungsphase einsetzen. Wenn du dies tust, kannst du deiner Armee 1 Einheit aus 10 **DIRE WOLVES** hinzufügen. Die Einheit muss vollständig innerhalb von 12" um dieses Modell und weiter als 9" von allen feindlichen Einheiten entfernt aufgestellt werden.

## SCHLÜSSELWÖRTER

TOD, VAMPIR, SOULBLIGHT GRAVELORDS, VYRKOS-DYNASTIE, HELD, VAMPIRE LORD, RADUKAR THE BEAST