



• TRUPPENSCHRIFTRÖLE •

LAUKA VAI

MOTHER OF NIGHTMARES



Lauka Vai ist die Königin der Avengorii-Dynastie. Im Inneren dieser monströsen Vampirin tobt ein ewiger Kampf; zwar will sie ihre Sippe nur gegen die würdigsten Feinde führen, doch gelegentlich überwältigt sie ihr Durst und zwingt sie zu entsetzlichem Gemetzel.

NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Askurga-Rapier	1"	4	3+	3+	-1	2
Blutüberströmte Krallen	3"	3	4+	3+	-1	W6
Aufspießender Schwanz	1"	W6	4+	4+	-	1

BESCHREIBUNG

Lauka Vai ist eine namhafte Persönlichkeit und ein einzelnes Modell. Sie ist mit einem Askurga-Rapier, Blutüberströmten Krallen und einem Aufspießenden Schwanz bewaffnet.

Wenn dieses Modell Teil einer Soulblight-Gravelords-Armee mit dem Abstammungsschlüsselwort **AVENGORII-DYNASTIE** ist, wird dieses Modell als General behandelt, zusätzlich zu dem Modell, das als General der Armee gewählt wird.

FLIEGEN: Lauka Vai kann fliegen.

FÄHIGKEITEN

Königin der Avengorii: Lauka Vais meisterhafte Kampffähigkeiten und ihre monströse Bestiengestalt machen sie zu einem unheiligen Schrecken auf dem Schlachtfeld.

Nachdem dieses Modell eine Angriffsbewegung ausgeführt hat, wähle 1 feindliche Einheit innerhalb von 1" um dieses Modell und wirf eine Anzahl Würfel, die dem Angriffswurf jener Angriffsbewegung entspricht. Für jede 5+ erleidet die gewählte feindliche Einheit 1 tödliche Verwundung.

Albtraumhauch: Durch den eigenartigen Fluch der Vengorians rosten glänzende Klingen und sogenannte heilige Reliquien in ihrer Gegenwart und verlieren an Härte.

Solange sich eine feindliche Einheit innerhalb von 3" um mindestens ein befreundetes Modell mit dieser Fähigkeit befindet, verschlechtere den Wuchtwert der Nahkampfwaffen jener Einheit um 1 (bis zu einem Minimum von „-“).

Unbeherrschbarer Drang: Lauka Vai kämpft unaufhörlich gegen ihre bestialische Natur an. Dies ist ein Krieg, den sie nicht immer gewinnt.

Wirf zu Beginn deiner Heldenphase einen Würfel für dieses Modell. Ist das Ergebnis gleich der oder niedriger als die Nummer der gegenwärtigen Schlachtrunde, so kann dieses Modell bis zu deiner nächsten Heldenphase rennen und später im selben Zug noch angreifen; allerdings kann dieses Modell bis zu deiner nächsten Heldenphase keine Befehlsfähigkeiten einsetzen.

Der Hunger: Vom Soulblight-Fluch befallene Kreaturen verzehren sich nach dem Geschmack von Blut und gewinnen an Kraft, wenn sie in tiefen Zügen aus den Adern besiegter Gegner trinken.

Am Ende der Nahkampfphase kannst du bis zu W3 diesem Modell zugewiesene Verwundungen heilen, wenn in dieser Phase mindestens ein feindliches Modell durch Verwundungen getötet wurde, die durch Attacken dieses Modells verursacht wurden.

MAGIE

Lauka Vai ist ein **ZAUBERER**. Sie kann in deiner Heldenphase 1 Zauber zu wirken und in der gegnerischen Heldenphase 1 Zauber zu bannen versuchen. Sie kennt die Zauber *Arkane Geschoss*, *Mystischer Schild* und *Blutschauer*.

Blutschauer: Lauka beschwört die verdorbene Magie des Endens in ihrem Blut herauf und reckt dann ihre Klinge gen Himmel. Blut regnet in Strömen herab, macht den Boden glitschig und behindert ihre Feinde.

Blutschauer hat einen Zauberwert von 8. Wird der Zauber erfolgreich gewirkt, werden bis zu deiner nächsten Heldenphase Angriffswürfe für feindliche Einheiten innerhalb von 12" um dieses Modell halbiert.

BEFEHLSFÄHIGKEITEN

Eine Königin unter Monstern: Der Mutter der Albträume folgt eine Menagerie entstellter Vampire und monströser untoter Bestien, die offenbar alle aus ihrer Gegenwart Kraft schöpfen.

Du kannst diese Befehlsfähigkeit einmal pro Zug in deiner Heldenphase einsetzen. Wenn du dies tust, wähle 1 feindliche Einheit auf dem Schlachtfeld. Bis zu deiner nächsten Heldenphase addierst du 1 zu Trefferwürfen für Attacken mit Nahkampfwaffen befreundeter **MONSTER** der **SOULBLIGHT GRAVELORDS** gegen jene feindliche Einheit.

SCHLÜSSELWÖRTER

TOD, VAMPIR, SOULBLIGHT GRAVELORDS, AVENGORII-DYNASTIE, MONSTER, HELD, ZAUBERER, LAUKA VAI