

GRAVE GUARD



Die Grave Guard besteht aus den Elitekriegern der Deathrattle-Königreiche und marschiert als Leibwache an der Seite ihrer Herren in die Schlacht. Ihre verfluchten Waffen leuchten in einem unirdischen Licht, und durch mächtige Todesmagie können sie mit der leisesten Berührung töten.

NAHKAMPFWAFFEN

	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Fluchklinge	1"	2	3+	3+	-1	1
Zweihand-Fluchklinge	1"	2	3+	4+	-1	2

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Grave Guard besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle. Die Einheit ist mit 1 der folgenden Waffenoptionen bewaffnet: Fluchklinge und Grabschild; oder Zweihand-Fluchklinge.

CHAMPION: 1 Modell dieser Einheit kann ein Seneschal sein. Addiere 1 zum Attackenwert der Fluchklinge oder Zweihand-Fluchklinge jenes Modells.

STANDARTENTRÄGER: 1 von je 10 Modellen dieser Einheit kann ein Standartenträger sein. Solange diese Einheit mindestens einen Standartenträger enthält, kannst du bei jedem Wurf für die Kampfeigenschaft *Todlose Diener* für diese Einheit eine 1 wiederholen.

MUSIKER: 1 von je 10 Modellen dieser Einheit kann ein Hornbläser sein. Solange diese Einheit mindestens einen Hornbläser enthält, wird jeder Angriffswurf von weniger als 6 für diese Einheit als 6 behandelt.

FÄHIGKEITEN

Verfluchte Waffen: Die Klingen der Grave Guard tragen in sich entsetzliche Flüche, die den Leibern jener, die sie berühren, die Seele entreißen.

Bei einem unmodifizierten Verwundungswurf von 6 für eine Attacke mit einer Nahkampfwaffe dieser Einheit erleidet das Ziel zusätzlich zum normalen Schaden 1 tödliche Verwundung.

Grabschilde: Die Schilde der Grave Guard sehen schartig und wurmstichig aus, doch uralte Magie hält sie zusammen und wehrt selbst schwere Hiebe ab.

Addiere 1 zu Schutzwürfen gegen Attacken, deren Ziel eine mit Fluchklingen und Grabschilden bewaffnete Einheit ist.

SCHLÜSSELWÖRTER

TOD, SOULBLIGHT GRAVELORDS, DEATHRATTLE, BESCHWÖRBAR, GRAVE GUARD

