

# BLACK KNIGHTS



Die Black Knights sind Skelettritter mit rostiger, angelaufener Rüstung und grausamen Lanzen. Häufig bilden sie die Vorhut der Deathrattle-Heere, und während sie auf den Feind zugellopiern, erschallt unirdisch der Klang ihrer Kriegshörner.



NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Grablanze	2"	2	4+	3+	-	1
Hufe und Zähne	1"	2	4+	4+	-	1

## BESCHREIBUNG

Eine Einheit Black Knights besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle, jedes davon bewaffnet mit einer Grablanze.

**REITTIER:** Die Skelettpferde dieser Einheit attackieren mit ihren Hufen und Zähnen.

**CHAMPION:** 1 Modell dieser Einheit kann ein Hellknight sein. Addiere 1 zum Attackenwert der Grablanze jenes Modells.

**STANDARTENTRÄGER:** 1 von je 5 Modellen dieser Einheit kann ein Standartenträger sein. Solange diese Einheit mindestens einen Standartenträger enthält, kannst du bei jedem Wurf für die Kampfeigenschaft *Todlose Diener* für diese Einheit eine 1 wiederholen.

**MUSIKER:** 1 von je 5 Modellen dieser Einheit kann ein Hornbläser sein. Solange diese Einheit mindestens einen Hornbläser enthält, wird jeder Angriffswurf von weniger als 6 für diese Einheit als 6 behandelt.

## FÄHIGKEITEN

**Tödlicher Angriff:** *Durch ihre schnellen Skelettpferde erreichen die Black Knights tödlichen Schwung, der sich im Augenblick des Aufpralls auf ihre Lanzen überträgt.*

Nachdem diese Einheit eine Angriffsbewegung ausgeführt hat, kannst du 1 feindliche Einheit innerhalb von 1" um diese Einheit wählen und einen Würfel werfen. Bei 2+ erleidet jene feindliche Einheit W3 tödliche Verwundungen.