

VERMINTIDE

Ein endloser Strom unheiligen Gezüchts, dessen Augen glühen und dessen Fänge übernatürlich scharf sind, ergießt sich durch Risse in der Realität. Der beschworene Schwarm kann selbst einen gepanzerten Gegner in Augenblicken bis auf die Knochen abnagen.

BESCHREIBUNG

Eine Vermintide ist ein einzelnes Modell.

RÄUBERISCH: Eine Vermintide ist ein räuberischer Endloszauber. Sie kann sich bis zu 7" bewegen.

MAGIE

Vermintide beschwören: *Ein der Magie kundiger Skaven kann eine wimmelnde Masse aus arkanem Ungeziefer und Ratten beschwören, die alles in ihrem Weg verschlingt.*

Vermintide beschwören hat einen Zauberwert von 7. Nur **SKAVENFLUT-ZAUBERER** dürfen versuchen, diesen Zauber zu wirken. Wird der Zauber erfolgreich gewirkt, stelle ein Vermintide-Modell vollständig innerhalb von 13" um den Zaubernden auf.

FÄHIGKEITEN

Gefräßige Horde: *Eine Vermintide zerreißt und zerfleischt alles, was in ihren Weg gerät.*

Nachdem sich dieses Modell bewegt hat, kann der Spieler, der es bewegt hat, eine Einheit innerhalb von 3" um dieses Modell wählen und 13 Würfel werfen. Für jede 6 erleidet die gewählte Einheit 1 tödliche Verwundung.

Wirf zudem 13 Würfel für jede Einheit, die eine normale Bewegung oder eine Angriffsbewegung innerhalb von 3" um dieses Modell beendet. Für jede 6 erleidet die Einheit 1 tödliche Verwundung.

Unersättlicher Hunger: *Die unnatürlichen Kreaturen einer Vermintide plagt ein furchtbarer Hunger, den nur rohes Fleisch stillen kann.*

Wenn dieses Modell aufgestellt wird, darf der Spieler, der es aufgestellt hat, sofort eine Bewegung mit ihm durchführen.

Rattengeschwister: *Eine Vermintide verletzt keine anderen Nager und lässt sie ungehindert passieren.*

SKAVENFLUT-Einheiten werden von der Fähigkeit *Gefräßige Horde* nicht betroffen. Außerdem können sich **SKAVENFLUT**-Modelle über dieses Modell bewegen, als könnten sie fliegen.