

BELL OF DOOM

Aus dem offenen Maul des Zaubernden quillt wirbelnder Rauch, der eine unnatürliche Wolke bildet. Blitze zucken in der brodelnden Masse und erhellen eine große Glocke, die in der Luft schwingt und vom Verderben aller Feinde der Skavenflut kündigt.

BESCHREIBUNG

Eine Bell of Doom ist ein einzelnes Modell.

RÄUBERISCH: Eine Bell of Doom ist ein räuberischer Endloszauber. Sie kann sich bis zu 13" bewegen und kann fliegen.

MAGIE

Bell of Doom beschwören: *Indem sich der Zauberkundige uralter Schöpfungsmythen bedient, lässt er eine große Glocke des Unheils auf dem Schlachtfeld Gestalt annehmen.*

Bell of Doom beschwören hat einen Zauberwert von 6. Nur **SKAVENFLUT-ZAUBERER** können versuchen, diesen Zauber zu wirken. Wird der Zauber erfolgreich gewirkt, stelle ein Bell-of-Doom-Modell vollständig innerhalb von 13" um den Zaubernden auf.

FÄHIGKEITEN

Apokalyptisches Verderben: *Die Bell of Doom zerbirst in einer ohrenbetäubenden Explosion.*

Wirft 3W6, nachdem dieses Modell aufgestellt wurde oder eine Bewegung beendet hat. Bei einer 13 erleidet jede Einheit innerhalb von 13" um dieses Modell W3 tödliche Verwundungen. Danach wird dieses Modell aufgelöst.

Tapferkeit oder Verzweiflung: *Das grässliche Geläut der Bell of Doom erfüllt die Gegner der Skaven mit tiefer Verzweiflung, während sie die für gewöhnlich feigen Rattenmenschen tapfer werden lässt.*

Lege keine Kampfschocktests für **SKAVENFLUT**-Einheiten ab, solange sie sich innerhalb von 13" um dieses Modell befinden. Ziehe 1 vom Mutwert aller anderen Einheiten ab, solange sie sich innerhalb von 13" um dieses Modell befinden.