

CORPSEMARE STAMPEDE

Beseelt von abstoßender Lebendigkeit durch die wahnsinnige Magie der Abhorrants brechen die untoten Wesen der Corpsemare Stampede aus dem blutgetränkten Boden. Wenn sie einmal losgelassen wurden, trampeln sie in unbesonnenem Wahn über das Schlachtfeld und zerstampfen all die Narren, die in ihren Weg geraten.

BESCHREIBUNG

Eine Corpsemare Stampede ist ein einzelnes Modell.

RÄUBERISCH: Eine Corpsemare Stampede ist ein räuberischer Endloszauber. Sie darf sich bis zu 14" weit bewegen und kann fliegen.

MAGIE

Corpsemare Stampede beschwören: *Der Zauberer schleudert ein rostiges Hufeisen. Wo es landet, brechen wilde Geisterpferde aus dem Boden.*

Corpsemare Stampede beschwören hat einen Zauberwert von 7. Nur Nagash, Supreme Lord of the Undead, und **ABHORRANTS** dürfen versuchen, diesen Zauber zu wirken. Wird er erfolgreich gewirkt, stelle das Modell der Corpsemare Stampede vollständig innerhalb von 3W6" um den Zaubernden auf.

FÄHIGKEITEN

Wahnhafter Galopp: *Wenn eine Corpsemare Stampede gerufen wird, galoppiert sie sofort tobend über das Schlachtfeld.*

Wenn dieses Modell aufgestellt wird, darf der Spieler, der es aufgestellt hat, sofort eine Bewegung damit ausführen.

Unter die Hufe geraten: *Wenn eine Corpsemare Stampede über das Schlachtfeld donnert, zertrampelt sie alles auf ihrem Weg.*

Nach der Bewegung dieses Modells wirfst du 5 Würfel für jede Einheit, die Modelle enthält, welche dieses Modell überquert hat. Für jedes Wurfresultat, das den Wundenwert jener Einheit übersteigt, erleidet sie 1 tödliche Verwundung. Für jede 6 erleidet sie stattdessen W3 tödliche Verwundungen (unabhängig von ihrem Wundenwert).