

# CADAVEROUS BARRICADE

Auf einen Befehl hin bahnen sich die beerdigten Toten wimmelnd ihren Weg an die Oberfläche. Die Leichen, die einst Ushorandienten, entsteigen den Gräbern und bringen die Trümmer ihrer längst vergessenen Zivilisation mit sich. Mit ihren leblosen Händen greifen sie nach all jenen, die sich zu nahe heranwagen.

## BESCHREIBUNG

Eine Cadaverous Barricade ist ein einzelnes Modell.

## MAGIE

**Cadaverous Barricade beschwören:** *Der Zauberer bricht einen gefallenen Ast entzwei und wirft ihn zu Boden. In einem Wimpernschlag erwächst ein grausiges Bollwerk daraus.*

*Cadaverous Barricade beschwören* hat einen Zauberwert von 5. Nur Nagash, Supreme Lord of the Undead, und **ABHÖRRANTS** dürfen versuchen, diesen Zauber zu wirken. Wird er erfolgreich gewirkt, stelle das Modell der Cadaverous Barricade vollständig innerhalb von 24" um den Zaubernden und weiter als 1" von feindlichen Einheiten entfernt auf.

## FÄHIGKEITEN

**Zupackende Hände:** *Die belebten Leichen, die in einer Cadaverous Barricade gefangen sind, greifen nach jeder sterblichen Kreatur in der Nähe.*

Wenn ein Modell seine Bewegung innerhalb von 3" um dieses Modell beginnt, halbiere die maximale Bewegungsstanz jenes Modells für diese Bewegung. Einheiten mit dem Schlüsselwort **TOD** werden von dieser Fähigkeit nicht betroffen.

**Abscheuliches Hindernis:** *Kreaturen, die verzweifelt genug sind, können Schutz hinter einer Cadaverous Barricade suchen.*

Wenn eine Fernkampf-Waffe eine Einheit als Ziel wählt, deren Modelle sich alle innerhalb von 1" um dieses Modell befinden, so profitiert die Zieleinheit von Deckung, wenn das attackierende Modell näher an diesem Modell als an der Zieleinheit ist.