

CRYPT HORRORS

Mit jedem Krallenhieb schaufeln Crypt Horrors triefende Massen aus Fleisch in ihren offenen Schlund. Diese Wesen sind mit dem Blut des Abhorrants gesegnet, weshalb ihre eigenen Wunden schnell verheilen und selbst tödliche Verletzungen verwachsen, als wäre nichts geschehen.



NAHKAMPFWAFFEN

Keule und giftige Krallen

Reichw.

1"

Attacken

3

Treffen

4+

Verwunden

3+

Wucht

-

Schaden

2

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Crypt Horrors besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle. Jedes Modell ist mit einer Keule und giftigen Krallen bewaffnet.

CRYPT HAUNTER: Der Anführer dieser Einheit ist ein Crypt Haunter. Addiere 1 auf den Attackenwert der Keule und giftigen Krallen eines Crypt HaunTERS.

FÄHIGKEITEN

Auserwählte des Königs: *Crypt Horrors sind eifrige Diener in den Armeen des Ghoul Kings.*

Du darfst Trefferwürfe für Attacken dieser Einheit wiederholen, solange sie sich innerhalb von 18" um befreundete **ABHORRANTS** befindet.

Edles Blut: *Das Blut ihres Lehnsherrn gibt den Crypt Horrors die übernatürliche Kraft, erlittene Verletzungen zu heilen.*

In deiner Heldenphase darfst du 1 dieser Einheit gegenwärtig zugewiesene Verwundung heilen.

Kriegerelite: *Crypt Horrors zählen zu den tödlichsten Kämpfern des Hofes.*

Bei einem unmodifizierten Verwundungswurf von 6 für eine Attacke mit Keule und giftigen Krallen beträgt der Schadenswert der Attacke 3 statt 2.