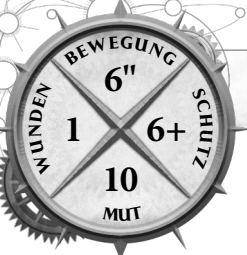


CRYPT GHOULS



Von dunklem Hunger erfüllt stellen Crypt Ghouls ihrer Beute nach. In großer Zahl sind sie besonders gefährlich, denn die Mordants streiten untereinander um Nahrung, und sollte ein Ghoul einen Blick seines Königs erhaschen, kämpft er umso wilder, um sich zu beweisen.



NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Scharfe Zähne und dreckige Klauen	1"	2	4+	4+	-	1

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Crypt Ghouls besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle. Jedes Modell ist mit Scharfen Zähnen und dreckigen Klauen bewaffnet.

CRYPT GHAST: Der Anführer dieser Einheit ist ein Crypt Ghast. Addiere 1 auf den Attackenwert der Scharfen Zähne und dreckigen Klauen eines Crypt Ghasts.

FÄHIGKEITEN

Grenzenlose Wildheit: Wenn sich Crypt Ghouls in großer Zahl versammeln, kennt ihre Wildheit kein Halten mehr.

Addiere 1 zum Attackenwert der Scharfen Zähne und dreckigen Klauen dieser Einheit, solange sie 20 oder mehr Modelle enthält.

Königliche Anerkennung: Crypt Ghouls geben sich alle Mühe, die Aufmerksamkeit ihres Lehnsherrn auf sich zu lenken.

Du darfst Trefferwürfe von 1 für Attacken dieser Einheit wiederholen, solange sie sich vollständig innerhalb von 18" um befreundete **ABHORRANTS** befindet.