



CRYPT GHAST COURTIER



Als zischende Hauptleute der Mordants schreiten die Crypt Ghast Courtiers durch die bleichen Reihen der Armee des Königs, um die kanibalischen Truppen zu befehligen. Sie treiben weitere Ghouls in den Kampf und suchen widerliche Trophäen, um ihre „Krieger“ zu ehren.

NAHKAMPFWAFFEN	Reichw.	Attacken	Treffen	Verwunden	Wucht	Schaden
Knochenkeule	1"	3	3+	3+	-	1
Schmutzige Klauen	1"	2	4+	3+	-	1

BESCHREIBUNG

Ein Crypt Ghast Courtier ist ein einzelnes Modell, das mit einer Knochenkeule und Schmutzigen Klauen bewaffnet ist.

FÄHIGKEITEN

Knechte herbeiholen: *Kreisend ruft der Courtier mehr der niederen Diener des Königs herbei.*

Wirf in deiner Heldenphase 6 Würfel für jeden befreundeten **CRYPT GHAST COURTIER** auf dem Schlachtfeld. Für jede 2+ darfst du einer befreundeten Einheit **KNECHTE** innerhalb von 10" um diesen **CRYPT GHAST COURTIER** ein getötetes Modell hinzufügen. Getötete Modelle können mehr als einer Einheit hinzugefügt werden, wenn du das willst, aber mit jedem erfolgreichen Würfelwurf darfst du nur einer einzelnen Einheit ein Modell hinzufügen.

Trophäenjäger: *Crypt Ghast Courtiers spornen ihre Gefolgsleute an, indem sie von den Leichen ihrer Feinde genommene Trophäen emporhalten.*

Wenn feindliche Modelle durch Verwundungen getötet werden, die von Attacken dieses Modells verursacht wurden, addiere bis zum Ende der Phase, in welcher die Attacken ausgeführt wurden, 1 auf den Attackenwert von Nahkampfwaffen befreundeter Einheiten aus **KNECHTEN**, die sich vollständig innerhalb von 16" um dieses Modell befinden.