

CRYPT FLAYERS



Crypt Flayers sind monströse Räuber der Lüfte und versammeln sich zu Schwärmen dunkler Schwingen und fauchender Mäuler. Feinde werden von plötzlichen Attacken in die Höhe gerissen und zerfetzt, während das klagende Heulen der Kreaturen den Kampfgeist bricht.

FERNKAMPFWAFFEN

Todesschrei

Reichw. 10"

Attacken 1

Treffen —

Verwunden —

Wucht —

Schaden —

siehe unten

NAHKAMPFWAFFEN

Durchbohrende Krallen

Reichw. 1"

Attacken 4

Treffen 4+

Verwunden 3+

Wucht -1

Schaden 1

BESCHREIBUNG

Eine Einheit Crypt Flayers besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle. Jedes Modell ist mit einem Todesschrei und Durchbohrenden Krallen bewaffnet.

CRYPT INFERNAL: Der Anführer dieser Einheit ist ein Crypt Infernal. Addiere 1 auf den Attackenwert der Durchbohrenden Klauen eines Crypt Infernals.

FLIEGEN: Diese Einheit kann fliegen.

FÄHIGKEITEN

Todesschrei: *Crypt Flayers können einen Ultraschallschrei entfesseln, der ihre Opfer entkräften oder sogar töten kann.*

Für eine Attacke mit einem Todesschrei wird nicht die normale Attackenabfolge benutzt; wirf stattdessen 2W6. Ziehe 2 vom Ergebnis ab, wenn die Zieleinheit weiter als 3" vom attackierenden Modell entfernt ist. Ist das Ergebnis höher als der Mutwert der Zieleinheit, so erleidet die Zieleinheit eine Anzahl tödlicher Verwundungen, die der Differenz zwischen dem Ergebnis und dem Mutwert der Zieleinheit entspricht.

Aufspießender Schlag: *Manchmal schlägt ein Crypt Flayer mit solcher Wucht zu, dass sein Opfer auf seinen Krallen aufgespießt wird.*

Bei einem unmodifizierten Trefferwurf von 6 für eine Attacke mit den Durchbohrenden Krallen dieses Modells verursacht diese Attacke 1 tödliche Verwundung zusätzlich zu ihrem normalen Schaden.