

# TIMEWORN RUIN

**Los estragos del tiempo y las pisadas de cientos de ejércitos han arrasado muchas de las Criptormentas del Dios Rey, aunque los espíritus vengativos de sus guardianes aún permanecen.**

## DESCRIPCIÓN

Una Timeworn Ruin es un único elemento de terreno que consta de 10 miniaturas de Timeworn Ruins. Éstas deben desplegarse como un mismo grupo, con todas las miniaturas a 1" o menos de, al menos, otra miniatura del grupo. Todas las miniaturas Timeworn Ruin son un obstáculo.

## REGLAS DE ESCENOGRAFÍA

**Espíritus vengativos.** *Aunque esta bóveda ha sido profanada, su espíritu guardián sigue allí, atacando a cualquiera que se acerque a estas ruinas destrazadas.*

Para este elemento de terreno debe usarse la regla de escenografía Mortal (ver derecha) de la tabla de escenografía de las reglas básicas.

*Mortal.* Tira un dado por cada unidad que acabe un movimiento normal o de carga a 1" o menos de algún elemento de terreno Mortal; con un 1, esa unidad sufre 1D3 heridas mortales.