

# SPITE-REVENANTS



Spite-Revenants sind kreischende Schreckensgestalten aus den finstersten Albträumen. Licht und Schatten flackern eigenartig rings um die unheimlichen Kreaturen, wenn sie auf ihre Opfer eindringen. Alle, die nicht die Waffen fallen lassen und die Flucht ergreifen, reißen sie mit Fängen und Krallen in blutige Fetzen.

## NAHKAMPFWAFFEN

Grausame Krallen und Zähne

Reichw.

1"

Attacken

3

Treffen

3+

Verwunden

3+

Wucht

-

Schaden

1

## BESCHREIBUNG

Eine Einheit Spite-Revenants besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle, die mit Grausamen Krallen und Zähnen attackieren.

**SHADESTALKER:** 1 Modell dieser Einheit kann ein Shadestalker sein. Addiere 1 auf den Attackenwert der Grausamen Krallen und Zähne dieses Modells.

## FÄHIGKEITEN

**Ungezügelter Bosheit:** *Spite-Revenants kämpfen mit rachsüchtiger Wut und erfüllen die Luft mit dem Blut gefrierenden Flüchen und unerkennbaren Sprachen.*

Ziehe 1 vom Mutwert feindlicher Einheiten ab, solange sie sich innerhalb von 3" um befreundete Einheiten mit dieser Fähigkeit befinden. Wiederhole außerdem erfolgreiche Kampfschocktests für feindliche Einheiten, solange sie sich innerhalb von 3" um befreundete Einheiten mit dieser Fähigkeit befinden.