

SHATTERED TEMPLE

Esta antigua ciudad-templo ha sido prácticamente destruida en un cataclismo desconocido. Su espíritu guardián se ha liberado de sus ataduras y ahora atormenta las ruinas, atacando a cualquiera que se acerque demasiado.

DESCRIPCIÓN

Un Shattered Temple es un único elemento de terreno. Es un obstáculo.

REGLAS DE ESCENOGRAFÍA

Espíritu guardián voluble. *Aunque este espíritu etéreo conserva conocimientos de secretos arcanos que se remontan a la Era de los Mitos es de humor voluble y atacará a cualquiera que perciba como una amenaza.*

Deben usarse las reglas de escenografía Mortal y Arcano (ver derecha) de la tabla de escenografía de las reglas básicas para este elemento de terreno.

Mortal. Tira un dado por cada unidad que acabe un movimiento normal o de carga a 1" o menos de cualquier elemento de terreno Mortal; con un 1, esa unidad sufre 1D3 heridas mortales.

Arcano. Suma 1 a las tiradas de lanzamiento y de disparar de los **MAGOS** mientras se encuentren a 1" o menos de cualquier elemento de terreno Arcano.