

# PENUMBRAL ENGINE

Los tesoros iluminadores de Hysh fueron refundidos en las fraguas del dios forjador Grungni, y así se crearon los **Penumbral Engines**: dispositivos arcanos de ofuscación que nublan la mente y enmascaran el más oscuro de los secretos.

## DESCRIPCIÓN

Un Penumbral Engine es un único elemento de terreno. Es un obstáculo.

## REGLAS DE ESCENOGRAFÍA

**Estado deteriorado.** *Los encantamientos del Penumbral Engine se han desestabilizado y le han vuelto impredecible.*

Al inicio de cada ronda de batalla a partir de la primera, tira un dado. Con un 1-4 no pasa nada. Con un 5 o 6 la función que se aplica actualmente a todos los elementos de terreno **PENUMBRAL** se reemplaza por la otra (ver “Repercusiones del necroseísmo”).

**Repercusiones del necroseísmo.** *Muchos de los planetarios mágicos que ocultaban las Criptormentas de Sigmar se rompieron a raíz del necroseísmo.*

Al inicio de la primera ronda de batalla, después de decidir quién tiene el primer turno, tira un dado y consulta la tabla de la derecha para determinar qué función recibirán todos los elementos de terreno **PENUMBRAL** del campo de batalla durante toda la batalla.

## 1D6 Función

1-3 **Planetario de ocultación.** *De momento este dispositivo se mantiene fiel a los propósitos que el Dios Rey le dio, desanimando el conocimiento y ocultando todo lo que le rodea.*

Repite las tiradas de salvación de 1 de los ataques que tengan como blanco a unidades completamente a 12" o menos de cualquier elemento de terreno **PENUMBRAL**.

4-6 **Planetario de iluminación.** *El daño que ha recibido este dispositivo le ha hecho revertir al propósito original de Teclis, iluminar las mentes cercanas.*

Al inicio de tu fase de héroe, recibes 1 punto de mando adicional si cualquier **HÉROE** amigo se encuentra a 12" o menos de cualquier elemento de terreno **PENUMBRAL**.