

# KURNOTH HUNTERS

MIT KURNOTH-GROSSSCHWERTERN

Viele Kurnoth Hunters, die die Wut des Nahkampfs bevorzugen, tragen gerne immense Großschwerter, zweihändige Waffen, die die Schuppenhaut eines Magmadroths mit einem Hieb durchschlagen können.



## NAHKAMPFWAFFEN

Kurnoth-Großschwert

Reichw. 1"

Attacken 4

Treffen 3+

Verwunden 3+

Wucht -1

Schaden 2

## BESCHREIBUNG

Eine Einheit Kurnoth Hunters mit Großschwertern besteht aus einer beliebigen Anzahl Modelle, die mit einem Kurnoth-Großschwert bewaffnet sind.

**HUNTMASTER:** 1 Modell dieser Einheit kann ein Huntmaster sein. Addiere 1 auf Trefferwürfe für Attacken dieses Modells.

## FÄHIGKEITEN

**Gesandte der Everqueen:** *Kurnoth Hunters dienen als Stimme der Herrscher und Feldherren des Volkes der Sylvaneth.*

Wenn ein befreundeter **SYLVANETH-HELD** eine Befehlsfähigkeit einsetzt, werden befreundete **SYLVANETH**-Einheiten voll-

ständig innerhalb von 12" um diese Einheit behandelt, als wären sie in Reichweite dieser Befehlsfähigkeit.

**Spaltende Hiebe:** *Mit genug Schwung kann ein Kurnoth-Großschwert jedes Ziel zerhacken.*

Wenn der unmodifizierte Verwundungswurf einer Attacke mit einem Kurnoth-Großschwert 6 ist, verursacht diese Attacke 1 tödliche Verwundung beim Ziel zusätzlich zum normalen Schaden.

**Schlingdornendickicht:** *Kurnoth Hunters können ein dichtes Gewirr aus dornigen Ranken sprießen lassen, das sie vor Schaden bewahrt.*

Zu Beginn der Angriffsphase kannst du anfragen, dass diese Einheit dornige Ranken sprießen lässt. Tust du dies, kann sich diese Einheit bis zum Ende dieses Zugs nicht bewegen, außer um bis zu 1" nachzurücken, aber du kannst Schutzwürfe gegen Attacken wiederholen, die diese Einheit als Ziel haben.

**Zertrampeln:** *Kurnoth Hunters setzen ihre Größe und Stärke ein, um Feinde zu zertrampeln.*

Am Ende der Nahkampfphase kannst du 1 feindliche Einheit innerhalb von 1" um diese Einheit wählen und einen Würfel für jedes Modell dieser Einheit werfen. Für jede 4+ erleidet die gewählte feindliche Einheit 1 tödliche Verwundung.